

Jeu de stratégie historique avec figurines

LES AIGLES

Les armées



FEDERATION FRANCAISE DES AIGLES

LES AIGLES

Version année 2008

LES ARMEES

SOMMAIRE

INTRODUCTION.....	3
L'ARMEE FRANCAISE	6
L' ARMEE FRANÇAISE DE LIGNE.....	6
<i>Rappel historique.....</i>	6
<i>L'armée française de ligne en jeu.....</i>	7
<i>Tableau des troupes de ligne françaises</i>	9
LA GARDE IMPERIALE FRANCAISE	11
<i>Rappel historique.....</i>	11
<i>La garde impériale en jeu.....</i>	12
<i>Tableau de la garde impériale française.....</i>	14
LES ALLIES DE LA FRANCE	15
L' ARMEE ITALIENNE	15
<i>Rappel historique.....</i>	15
<i>l'armée italienne en jeu</i>	16
<i>Tableau de l'armée italienne (1806-1814).....</i>	17
L' ARMEE NAPOLITAINE.....	18
<i>Rappel historique.....</i>	18
<i>l'armée napolitaine en jeu</i>	18
<i>Tableau de l'armée napolitaine (1806 – 1813).....</i>	19
L' ARMEE POLONAISE	20
<i>Rappel historique.....</i>	20
<i>l'armée polonaise en jeu.....</i>	20
<i>Tableau de l'armée polonaise (1806 – 1814)</i>	21
L' ARMEE SAXONNE	22
<i>Rappel historique.....</i>	22
<i>l'armée saxonne en jeu</i>	22
<i>Tableau de l'armée saxonne</i>	23
L' ARMEE BAVAROISE	24
<i>Rappel historique.....</i>	24
<i>l'armée bavaroise en jeu.....</i>	24
<i>Tableau de l'armée bavaroise</i>	25
L' ARMEE WESTPHALIENNE	26
<i>Rappel historique.....</i>	26
<i>l'armée westphalienne en jeu</i>	27
<i>Tableau de l'armée westpalienne.....</i>	28
L' ARMEE DANOISE.....	29
<i>Rappel historique.....</i>	29
<i>l'armée danoise en jeu.....</i>	29
<i>Tableau de l'armée danoise</i>	30
L' ARMEE DU ROI JOSEPH.....	31
<i>Rappel historique.....</i>	31
<i>L'armée du Roi Joseph en jeu.....</i>	31
<i>Tableau de l'armée d'Espagne.....</i>	32
L' ARMEE WURTEMBERGEOISE	33
<i>Rappel historique.....</i>	33
<i>L'armée wurtembergeoise en jeu</i>	33
<i>Tableau de l'armée wurtembergeoise</i>	34
LA CONFEDERATION DU RHIN	35
<i>Rappel historique.....</i>	35
<i>La Confédération du Rhin en jeu.....</i>	36
<i>Tableau de l'armée badoise</i>	37
<i>Tableau de l'armée hessoise</i>	37
<i>Tableau de l'armée de Nassau.....</i>	38
<i>Tableau de l'armée confédérale.....</i>	38
<i>Tableau de l'armée du duché de Berg.....</i>	38
L' ARMEE PORTUGAISE	39
<i>Rappel historique.....</i>	39
<i>La légion portugaise en jeu</i>	39
<i>Représentation de l'armée portugaise en jeu</i>	40

<i>Tableau de la légion portugaise</i>	41
<i>Tableau de l'armée portugaise</i>	41
L'ARMEE BRITANNIQUE	42
<i>Rappel historique</i>	42
<i>L'armée britannique en jeu</i>	43
<i>Tableau de troupes supplétives aux britanniques</i>	46
TROUPES SUPPLETIVES AUX ANGLAIS	47
L' ARMEE DU DUC DE BRUNSWICK.....	47
<i>Rappel historique</i>	47
<i>L'armée de Brunswick en jeu</i>	47
<i>Corps de brunswick le 16 juin 1815</i>	48
<i>Tableau de l'armée de Brunswick</i>	49
L' ARMEE ESPAGNOLE	50
<i>Rappel historique</i>	50
<i>L'armée espagnole en jeu</i>	51
<i>Tableau de l'armée espagnole (1808-1814)</i>	52
L'ARMEE PRUSSIENNE	53
<i>Rappel historique</i>	53
<i>L'armée prussienne en jeu</i>	55
<i>Tableau de l'armée prussienne</i>	56
L'ARMEE RUSSE	60
<i>Rappel historique</i>	60
<i>L'armée russe en jeu</i>	61
L'ARMEE AUTRICHIENNE	65
<i>Rappel historique</i>	65
<i>L'armée autrichienne en jeu</i>	65
<i>Tableau de l'armée autrichienne</i>	66
LEXIQUE	67

INTRODUCTION

Cette annexe est indispensable pour pouvoir jouer aux aigles, elle présente armée par armée l'organisation propre à chaque nationalité et surtout comporte les caractéristiques nationales de chaque unité.

Vous trouverez par chapitre :

- une description de la composition des régiments d'infanterie,
- des régiments de cavalerie,
- des régiments ou des compagnies d'artillerie (batterie),
- une retranscription des unités en figurines,
- le tableau des caractéristiques nationales qui détaille les particularités de chaque combattant en fonction de la période jouée, les unités de garde faisant toujours l'objet d'un tableau séparé.

Chaque descriptif présente de manière sommaire les différentes organisations propres aux principales armées de la période 1804-1815. En aucun cas ce texte de présentation n'a pour vocation de se vouloir parfait, il tient simplement compte des grandes généralités, des principales réformes et exclut volontairement les particularités de tel ou tel régiment en fonction d'un fait d'arme ou d'un événement ponctuel.

Nous avons également occulté la filiation des unités car nous pensons que cette information n'est pas absolument nécessaire au joueur.

Il en est de même pour certaines nationalités au rôle secondaire ou étranger aux guerres napoléoniennes ; ainsi la Suède, les Ottomans et les Etats-Unis n'apparaissent pas dans ce fascicule.

Cette présentation se veut une base pour le jeune joueur afin de mieux comprendre comment était organisée une armée de la période Empire, au risque évident de frustrer l'érudit ou le joueur confirmé.

Cette annexe n'a pour vocation que de permettre au joueur de constituer une armée conforme à l'organisation générale sans anachronisme. Il est certain que nous aurions pu aller plus loin dans nos recherches, faire plus complet, mais l'intérêt pour le jeu est marginal.

L'ORGANISATION DES ARMEES

Chaque partie traitant de l'organisation commence en général par indiquer les effectifs de chaque armée, le nombre des régiments, le nombre des batteries...

Chaque arme fait l'objet d'un paragraphe spécifique.

Ensuite nous entrons dans le détail de la composition des régiments, le nombre des bataillons, le nombre de compagnies par bataillons, le nombre d'escadrons, etc...

Il faut être attentif également à la période jouée ; en effet l'organisation des régiments peut changer et la composition des bataillons s'en trouver modifiée, de plus certaines unités de cavalerie ne sont formées que tard. Il est par exemple impossible de rencontrer des Chevaux-légers lanciers français avant 1809.

L'ARMEE EN JEU

Nous indiquons dans cette partie le nombre de figurines nécessaires pour constituer une unité ainsi que la composition de cette dernière. Nous pensons qu'il n'y a nul besoin d'étudier et de comprendre les raisons motivant une organisation spécifique, mais qu'il est nécessaire de permettre au joueur de monter une armée de jeu rapidement, en espérant qu'au fur et à mesure de son apprentissage du jeu il décide d'aller au-delà.

Ce livret occulte volontairement la partie commandement, partie détaillée dans le livret des règles.

LE TABLEAU DES CARACTERISTIQUES NATIONALES

INFANTRIE DE LA LIGNE FRANCAISE 1804-1807 CLASSE DE MANŒUVRE A										
Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Grenadier de la ligne	E	5	5	2	6	16 (3)	20 (4)	- - -	9,1	2
Fusilier Inf. de ligne	R	4	4	1	5	14 (3)	18 (4)	- - -	5,9	14

• DESCRIPTIF GENERAL

La première ligne du tableau permet d'identifier le type d'arme traité par le tableau, le titre du tableau est toujours en surligné jaune ; l'exemple traite de l'infanterie française 1804-1807 , et nous donne également la classe de manœuvre de l'armée, classée en trois catégories.

- A** infanterie de manoeuvrabilité excellente
- B** infanterie de manoeuvrabilité moyenne
- C** infanterie de manoeuvrabilité difficile

• LES DIFFERENTES COLONNES

La 2^{ème} ligne du tableau comprend onze colonnes, chaque colonne apportant un nombre de renseignements absolument nécessaires au jeu.

Les colonnes sont les suivantes : type de figurine, statut, feu, combat, bonus, moral, mouvement en ligne, mouvement en colonne, mouvement en tirailleur, budget, nombre maximum du type de figurine par unité.

➤ Le type de figurine

Il s'agit d'identifier et de personnaliser la figurine en fonction des caractéristiques propres à celles qui étaient les siennes à l'époque. Dans l'exemple nous nous intéressons au grenadier français de l'époque 1804-1807. Nous avons mis volontairement le fusilier français de la même époque pour pouvoir avoir des éléments de comparaison.

➤ Statut

Une figurine n'a pas le même statut en fonction de ses caractéristiques, à travers le statut il faut comprendre que l'entraînement, la solde, la fonction, la rareté et l'ancienneté est prise en compte.

Le statut d'une figurine peut être :

G : Garde : soldat d'élite justifiant d'un entraînement et d'une solde supérieure à ses homologues de la ligne, la garde est généralement affectée au souverain d'une nation et les conditions d'entrées tant sur le point de vue physique qu'en ancienneté sont draconiennes.

E : Elite : soldat ayant une fonction particulière dans un bataillon par exemple, ou le cas échéant soldat de la garde de qualité égale mais payé moins cher ou n'ayant pas satisfait aux conditions d'entrée dans la garde.

R : Régulier : soldat faisant parti des troupes recrutées et organisées par les pouvoirs publics pour constituer les forces armées officielles, il peut être soit de métier, soit conscrit et bénéficie à ce titre d'un entraînement, d'un équipement et d'un encadrement compétent.

S-R : Semi-Régulier : soldat nouvellement incorporé et envoyé au front avant d'avoir terminé sa période de formation militaire, ou encore soldat faisant des périodes d'instructions régulières en tant de paix et incorporé seulement en tant de guerre. L'encadrement des semi-réguliers laisse souvent à désirer.

M : Milice : soldats locaux qui ne sont pas enrégimentés la plupart du temps, mais qui sont mobilisés en tant de guerre ; généralement, ils sont affectés aux tâches de garnisons, combattent parfois, mais leur équipement et leur entraînement en font souvent des soldats peu fiables.

I : Irréguliers : Ce sont des partisans qui participent à l'action d'une armée régulière, ne faisant pas partie officiellement d'une armée, souvent ils ne sont pas soldés et se paient par des pillages et des larcins.

➤ **Le feu**

Le chiffre indiqué dans la ligne qui correspond à la figurine est le facteur de feu de base ; ce facteur est déterminé par rapport à l'armement de la figurine mais aussi par son entraînement. Il est à noter que certaines armes étant plus longues à recharger, il est également tenu compte de la complexité du rechargement dans les facteurs de feu. Bien entendu, le facteur feu de base va être modifié par les différents facteurs pouvant influencer le tir.

➤ **Le combat**

La valeur combat affectée à une figurine tient compte de son statut, de son entraînement ; bien entendu cette valeur va fluctuer en fonction des différents facteurs tactiques de mêlée.

➤ **Le bonus**

Le bonus de charge est la valeur combat qui est ajoutée au facteur combat de base en cas de charge ; ainsi pour le grenadier français si le facteur combat de base est 5, en cas de charge ce dernier passe de 5 à 7, en effet on ajoute le bonus 2 au facteur combat de base. Le facteur combat base qui doit être pris en compte est la valeur de base augmentée de la valeur du bonus. Pour un combat sans charge, c'est la valeur indiquée dans la colonne combat qui est prise en compte.

➤ **Le moral**

Une figurine supporte plus ou moins bien les événements de la bataille ; le facteur moral de base traduit en fonction du statut et des qualités morales la capacité à supporter les différents aléas qui peuvent toucher une unité au cours d'une bataille. Bien entendu, cette valeur morale de base pourra être modifiée par les différents facteurs moraux tactiques.

➤ **Le mouvement en ligne ou en colonne**

C'est la distance maximale donnée en centimètres que peut parcourir le type de figurine suivant si la figurine évolue en ligne ou en colonne. Les distances sont toujours données à la période, suivant l'unité de jeu retenue soit en $\frac{1}{2}$ ou en $\frac{1}{4}$ de période, cette distance doit être divisée par deux ou par quatre. Les chiffres portés entre parenthèses correspondent au bonus de distance qui est alloué à la figurine en cas de charge, le bonus de charge n'est pas fractionnable ni par 2, ni par 4. Les unités qui n'ont aucune valeur inscrite dans la colonne correspondante au mouvement désiré ne peuvent évoluer dans cette formation, elles doivent donc en adopter une autre pour pouvoir se déplacer.

➤ **Le mouvement en tirailleur**

Certaines figurines pratiquent le tirailleur, seules les figurines qui ont une valeur inscrite dans la colonne mouv. en tirailleur peuvent adopter cette formation. Il en est de même pour le mouv. en fourrageur pour la cavalerie ou simplement quelques unités bien particulières peuvent se déplacer avec ce type de formation.

➤ **Budget**

La valeur budget d'une figurine est déterminée par rapport à sa classe de manœuvre, son statut, ses facteurs, mais également en fonction de son potentiel de déplacement.

➤ **Le nombre maxi par unité**

En fonction des composantes de l'unité, des époques, les chiffres indiqués sont toujours les chiffres maxima relevés, bien entendu même s'il arrive que certains chiffres sur des organigrammes historiques soient supérieurs encore une fois nous avons pris la norme la plus communément admise.

➤ **La notion d'unité**

Nous rappelons que bien entendu une figurine seule n'a aucun impact, que la figurine est une composante d'une unité. L'unité de base est le bataillon pour l'infanterie, le régiment pour la cavalerie, la batterie pour l'artillerie. Ainsi un bataillon se compose de plusieurs compagnies, chaque compagnie d'un nombre de figurines. Ainsi un bataillon français 1808-1815 comprend trois voltigeurs, douze fusiliers, trois grenadiers. Un régiment de cavalerie est constitué d'escadrons eux-mêmes composés de deux compagnies.

L'ARMÉE FRANÇAISE

L'ARMÉE FRANÇAISE DE LIGNE

RAPPEL HISTORIQUE

L'INFANTERIE FRANÇAISE

- **EN 1804**

L'armée française comporte 89 régiments d'infanterie de ligne et 26 régiments d'infanterie légère.

La principale différence entre infanterie de ligne et infanterie légère, c'est que le soldat porte la dénomination de fusilier dans la ligne et de chasseur dans la légère.

Au début de l'empire, chaque régiment comprend 2 bataillons de guerre et un de dépôt, le bataillon de dépôt servant à accueillir les recrues et à les former, afin que ces dernières puissent intégrer un des deux bataillons de guerre.

Chaque bataillon est composé de 9 compagnies de 80 hommes, une de grenadiers, 8 de fusiliers ; le 19 septembre 1805, une des compagnies de fusiliers se convertit en une compagnie de voltigeurs. La ligne adopte donc la création de la compagnie de voltigeur, réforme initiée par l'infanterie légère le 13 mars 1804.

Pour l'infanterie légère les grenadiers sont remplacés par les carabiniers.

Mais Napoléon 1^{er} préparant l'invasion de l'Angleterre regroupe toutes les compagnies de grenadiers et de carabiniers en bataillons de huit compagnies de 80 hommes, deux bataillons de grenadiers réunis formant un régiment, deux régiments une brigade, deux brigades une division. C'est la fameuse division des grenadiers réunis d'Oudinot, ce qui implique que 64 bataillons de ligne ou d'infanterie légère, ne sont plus qu'à huit compagnies.

- **LA REFORME DE 1808**

Après la paix de Tilsit, le décret impérial du 18 février 1808 vient modifier l'organisation de l'infanterie. Dès lors, chaque régiment se compose de quatre bataillons de guerre et un de dépôt, chaque bataillon se compose de quatre compagnies de fusiliers ou de chasseurs, d'une compagnie de voltigeurs et d'une compagnie de carabinier ou de grenadier, le bataillon de dépôt se composant juste des compagnies de fusiliers.

L'aigle (le drapeau) sera au nombre d'une par régiment et sera confiée au premier bataillon. Au 26 régiments de l'infanterie légère vient s'ajouter le nombre de 156 régiments d'infanterie de ligne, dont

34, sont directement issus de la garde nationale.

Cette organisation de l'infanterie ne bougera plus.

- **EN 1813**

Napoléon devant reformer une armée racle les garnisons, il trouve dans les forts affectés à la défense des côtes de nombreux soldats affectés au service des pièces. Il en retire un certain nombre et regroupe ces soldats en quatre régiments. Chaque régiment se composera de quatre bataillons, chacun à 4 compagnies de 160 hommes. Ces soldats seront appelés infanterie de marine, bien qu'ils appartiennent à l'artillerie de marine ; ils en portent l'uniforme.

- **LES REGIMENTS ETRANGERS**

A partir de 1808, tous les bataillons sont sur le même schéma d'organisation que dans les régiments français ; il existe quelques variantes sur le nombre de bataillons par régiment, mais globalement la structure des bataillons ne s'en trouve pas modifiée.

LA CAVALERIE FRANÇAISE

- **EN 1804**

Au début de l'Empire la cavalerie se compose de :

- 2 régiments de carabiniers,
- 12 régiments de cuirassiers,
- 30 régiments de dragons,
- 10 régiments de Hussards,
- 24 régiments de chasseurs à cheval.

La composition d'un régiment de cavalerie est à 4 escadrons de guerre et un escadron de dépôt.

L'escadron se décompose en deux compagnies de 100 hommes chacune en théorie.

Tableur sur un effectif pratique de 80 hommes semble plus réaliste, en effet le nombre des chevaux alloués à un escadron n'est pas toujours en adéquation avec le nombre des cavaliers.

Nous conseillons donc de considérer que le régiment de cavalerie française se compose de quatre escadrons, soit huit compagnies de 80 hommes. A noter que chez les hussards, chasseurs et dragons la 1^{ère} compagnie du 1^{er} escadron est considérée comme compagnie d'élite.

Au début de l'Empire, deux régiments de dragons

sont à pied, ils doivent se remonter au fur et à mesure des chevaux capturés à l'ennemi ; les bataillons à pied sont 4 escadrons de 4 figurines.

• EVOLUTION DE LA CAVALERIE

L'annexion de plusieurs états allemands, l'absorption des contingents hollandais et Belges, voit l'apparition de nouveaux régiments, mais ils suivent la même organisation.

En 1809, les carabiniers sont dotés de la cuirasse, ce qui porte le nombre des régiments français dotés de cet équipement à 15, puisque un 13^{ème} régiment de cuirassier est créé en Espagne à partir de détachements de divers régiments.

La réforme la plus importante va apparaître en 1811 ; sous l'influence des Polonais, 6 régiments de dragons sont convertis en Chevaux-légers lanciers, ils seront renforcés de deux régiments de lanciers polonais issus de la légion de la Vistule, et un de lanciers allemands formés à partir d'un régiment de chasseur. La première compagnie du premier escadron est considérée comme compagnie d'élite.

• LA CAVALERIE APRES LA CAMPAGNE DE RUSSIE

La cavalerie est anéantie, au départ de la campagne de 1813 le manque de cavalerie va empêcher Napoléon d'exploiter ses premières victoires. A partir de là, les effectifs varient d'un régiment à un autre, mais aucun n'atteindra son effectif théorique.



Les escadrons sont en général compris entre 80 et 120 hommes, et le nombre des escadrons dépasse rarement trois. En 1815 certains régiments seront au complet, d'autres pas, certains régiments sont si mal équipés que le 11^{ème} cuirassier part pour Waterloo sans cuirasse.

L'ARTILLERIE

Au départ de l'Empire, l'artillerie compte 8 régiments à pied et 6 régiments à cheval.

Chaque régiment d'artillerie à pied comprend 22 compagnies. Une compagnie est représentée en jeu par une batterie qui se compose de 6 canons et de 2 obusiers, la force de la batterie d'artillerie est de 100 canonniers effectif auquel il convient d'ajouter le personnel du train, ce qui représente pour une batterie un personnel de 180 à 200 hommes, soit 4 figurines pour une batterie à pied.

Le régiment d'artillerie à cheval se compose de 6 compagnies à qui sont attribuées en général 4 canons et deux obusiers.

A partir de 1809, les régiments d'artillerie à cheval reçoivent une compagnie de dépôt.

Equipée de canons Gribeauval, l'artillerie française dispose de pièce de 12, 8 et 4 livres et d'obusiers de 10 livres. La victoire d'Austerlitz permet aux Français de se munir de pièce de six livres, et de pièces de trois livres qui seront données à l'infanterie ; ce sera les pièces de l'artillerie régimentaire, chaque régiment devant former sa propre compagnie de canonniers.

LE TRAIN DES EQUIPAGES ET LE GENIE

Le train des équipages ne présente aucune utilité en jeu. Formé en 1800, il est chargé de l'acheminement des pièces d'artillerie, des munitions et du transport du matériel pour le génie. Au départ cette mission est assurée par des civils, et il faudra attendre mars 1807 pour que cette arme soit militarisée.

Le génie se composait de 2 bataillons de mineurs, 5 de sapeurs et de compagnies de mineurs.

L'ARMEE FRANÇAISE DE LIGNE EN JEU

En général, la composition d'une armée française est en pourcentage de :

- 80% d'infanterie,
- 20% de cavalerie.

Le pourcentage d'artillerie varie suivant les années.

INFANTERIE

Au début de l'Empire, le bataillon d'infanterie est constitué de 14 à 18 figurines, chaque bataillon comportant 9 compagnies dont une de grenadiers, et une de voltigeurs à partir de septembre 1805. Le bataillon pourra également être de 12 à 16 figurines si la compagnie de grenadiers a été détachée. Les compagnies d'élite sont toujours à deux figurines, les compagnies du centre à deux figurines pour les

bataillons de 18 figurines, de une à deux figurines pour les bataillons à 14 figurines (se reporter au livret des formations).

A partir de 1808, le bataillon d'infanterie sera représenté par 12 à 18 figurines, chaque bataillon comportant 4 compagnies de fusiliers, une de voltigeurs et une de grenadiers. Le nombre des figurines par compagnies est de 2 figurines pour les bataillons à 12 de 3 figurines pour les bataillons à 18.

Le bataillon d'infanterie légère sera également représenté par 12 à 18 figurines chaque bataillon se composant de 4 compagnies de chasseurs, une de carabiniers, une de voltigeurs, le nombre des figurines par compagnies variant si l'on désire jouer à 12 ou à 18.

Il n'est pas plausible d'avoir plus d'un bataillon léger pour trois d'infanterie de ligne.

Les bataillons d'élites regroupés voltigeurs carabiniers ou grenadiers sont toujours constitués à partir des bataillons de ligne présents sur la table. Si un joueur aligne trois bataillons à 18 figurines d'infanterie de ligne, il ne pourra pas avoir plus de neuf voltigeurs regroupés sur la table et retranchés de ses bataillons de ligne.

CAVALERIE

La cavalerie sera représentée par 4 escadrons de 4 figurines soit 16 figurines ou par 4 escadrons de 3 figurines si le joueur ne veut pas jouer le régiment à effectif théorique. Il convient d'essayer de respecter l'organisation. Ainsi, si le régiment est à quatre escadrons, des joueurs dissolvent un escadron et complètent les autres, soit trois escadrons de quatre figurines au lieu de 4 à 3 figurines, ce qui ne doit pas

être admis en compétition.

Vous devez également être attentif sur le fait qu'il est impossible de trouver un seul régiment de cuirassiers sur une table. En Espagne exceptée, les cuirassiers étaient affectés à des corps de réserve, et évoluaient au minimum en division.

L'ARTILLERIE

En jeu, l'artillerie est représentée par un canon et quatre ou trois figurines d'artilleurs suivant si la batterie est à pied ou à cheval. La présence du train d'artillerie est incluse dans les figurines autour de la batterie. Quand la batterie est attelée, il suffit de placer le canon seul sur la base artillerie attelée.

Si un joueur désire jouer avec un train d'artillerie, c'est l'avant du socle qui est pris en compte.

LE GENIE

Le génie est représenté par le nombre de figurines souhaité, l'utilité en jeu du génie sur un temps limité est quasi nulle. Il faut partir sur une optique campagne pour en avoir une réelle utilité.

CONCLUSION

L'armée française est d'une grande souplesse et d'une grande capacité manœuvrière, elle convient bien aux personnes qui aiment manœuvrer.

Le parfait équilibre des trois armes en terme de mobilité et de puissance en fait une armée particulièrement redoutable, son seul défaut étant peut être l'absence de carabines rayées et son manque de cavalerie à la fin de l'Empire.

TABLEAU DES TROUPES DE LIGNE FRANÇAISES

FRANCE TROUPES DE LIGNE 1804-1807

INFANTERIE DE LA LIGNE FRANCAISE 1804-1807 CLASSE DE MANŒUVRE A										
Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Grenadier de la ligne	E	5	5	2	6	16 (3)	20 (4)	---	9,1	2
Carabinier de léger	E	6	5	2	6	16 (3)	20 (4)	22	10,6	2
Voltigeur de la ligne	E	6	5	1	6	16 (3)	20 (4)	22	10,3	2
Fusilier Inf. de ligne	R	4	4	1	5	14 (3)	18 (4)	---	5,9	14
Chasseur Inf. de ligne	R	5	4	1	5	14 (3)	18 (4)	20	7,2	14
Conscrit	S-R	3	3	1	5	12 (3)	16 (4)	---	3,9	12
Garde Nationale	M	2	3	1	4	12 (4)	16 (4)	---	2,8	12
Génie de ligne	R	3	3	-	4	---	18	---	16,8	3
Dragon à pied	R	3	3	1	4	12 (3)	16 (4)	---	4,7	16

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

CAVALERIE LEGERE FRANCAISE 1804-1807 CLASSE DE MANŒUVRE A										
Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Hussard	R	2	5	3	5	32 (8)	36 (9)	---	9,3	14
Hussard Cie d'élite	E	2	6	3	6	32 (8)	36 (9)	---	11,3	2
Chasseur à cheval	R	2	5	3	5	32 (8)	36 (9)	---	9,3	14
Chasseur Cie d'élite	E	2	6	3	6	32 (8)	36 (9)	---	11,3	2

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

CAVALERIE LOURDE FRANCAISE 1804-1807 CLASSE DE MANŒUVRE A										
Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Carabinier avant 1809	E	2	7	5	6	24 (6)	28 (7)	---	14,4	16
Cuirassier (Cui)	R	---	7	5	6	24 (6)	28 (7)	---	13,9	16
Dragon	R	2	6	4	5	26 (7)	30 (8)	---	10,5	14
Dragon Cie d'élite	E	2	7	4	6	26 (7)	30 (8)	---	12,5	2

(Cui) Unité munie de la cuirasse

ARTILLERIE FRANCAISE 1804-1807 DE CLASSE A										
Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. Attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Réserve (O)	R	6	3	12 (+4)	5	14	120	8	160	4
Régimentaire *	R	6	3	3 (+1)	4	18	65	8	100	4
De ligne à pied ((O))	R	7	3	8 (+3)	5	16	100	8	145	4
De ligne à pied ((O))	R	7	3	6 (+2)	5	16	90	8	135	4
A cheval (O)	R	7	4	6 (+2)	6	24	90	6	115	3
A cheval (O)	R	5	4	4 (+1)	6	26	80	6	110	3

* Quand elle est rassemblée a niveau de la brigade Les distances de déplacement tiennent compte que l'acheminement des pièces est assuré au moyen de transports civils qui étaient parfois insuffisant.

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

FRANCE TROUPES DE LIGNE 1808-1815

INFANTERIE DE LA LIGNE FRANCAISE CLASSE DE MANŒUVRE A										
Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Grenadier de la ligne	E	5	5	2	6	16 (3)	20 (4)	---	9,1	3
Carabinier de léger	E	6	5	2	6	16 (3)	20 (4)	22	10,6	3
Voltigeur de la ligne	E	6	5	1	6	16 (3)	20 (4)	22	10,3	3
Fusilier Inf. de ligne	R	4	4	1	4	14 (3)	18 (4)	---	5,6	12
Chasseur Inf. de ligne	R	5	4	1	4	14 (3)	18 (4)	20	6,8	12
Conscrit	S-R	3	3	1	5	12 (3)	16 (4)	---	3,9	12
Artilleurs de Marine **	R	4	5	2	6	14 (3)	18 (4)	---	7,4	16
Garde Nationale	M	2	3	1	4	12 (4)	16 (4)	---	2,8	12
Génie de ligne	R	3	3	-	4	---	18	---	16,8	3

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

** En 1813 des bataillons d'infanterie sont créés à partir des artilleurs en garnison dans les forts côtiers, ils combattent en 1813 et 1814.

CAVALERIE LEGERE FRANCAISE CLASSE DE MANŒUVRE A

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Hussard	R	2	5	3	5	32 (8)	36 (9)	---	9,3	14
Hussard Cie d'élite	E	2	6	3	6	32 (8)	36 (9)	---	11,3	2
Chasseur à cheval	R	2	5	3	5	32 (8)	36 (9)	---	9,3	14
Chasseur Cie d'élite	E	2	6	3	6	32 (8)	36 (9)	---	11,3	2
Chevaux-léger Lancier**	R	2	5	5	5	32 (8)	36 (9)	---	10,3	14
Lancier Cie d'élite**	E	2	6	5	6	32 (8)	36 (9)	---	12,3	2

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

** Régiments créés en 1809

CAVALERIE LOURDE FRANCAISE CLASSE DE MANŒUVRE A

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Carabinier avant 1809	E	2	7	5	6	24 (6)	28 (7)	---	14,4	16
Carabinier (Cui) dès 1810	E	2	7	5	6	24 (6)	28 (7)	---	14,9	16
Cuirassier (Cui)	R	---	7	5	6	24 (6)	28 (7)	---	13,9	16
Dragon	R	2	6	4	5	26 (7)	30 (8)	---	10,5	14
Dragon Cie d'élite	E	2	7	4	6	26 (7)	30 (8)	---	12,5	2

(Cui) Unité munie de la cuirasse

ARTILLERIE FRANCAISE DE CLASSE A

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. Attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Réserve (O)	R	6	3	12 (+4)	5	16	120	8	160	4
Régimentaire *	R	6	3	3 (+1)	4	20	65	8	100	4
De ligne à pied ((O)	R	7	3	8 (+3)	5	18	100	8	145	4
De ligne à pied ((O)	R	7	3	6 (+2)	5	18	90	8	135	4
A cheval (O)	R	7	4	6 (+2)	6	26	90	6	115	3
A cheval (O)	R	5	4	4 (+1)	6	28	80	6	110	3

* Quand elle est rassemblée a niveau de la brigade

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

INFANTERIE SUISSE DE LA LIGNE CLASSE DE MANŒUVRE A**

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Grenadier de la ligne	E	5	5	2	6	16 (3)	20 (4)	---	9,1	3
Voltigeur de la ligne	E	6	5	1	6	16 (3)	20 (4)	22	10,3	3
Fusilier Inf. de ligne	R	4	4	1	5	14 (3)	18 (4)	---	5,9	12

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

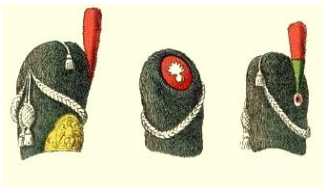
** Attention par convention entre régiments suisses, il est impossible à un bataillon suisse de combattre un autre bataillon suisse même s'il sert dans une autre armée.

LA GARDE IMPERIALE FRANCAISE

RAPPEL HISTORIQUE

La garde consulaire est dissoute par décret du 18 mai 1804 pour être remplacée par la garde impériale. La garde est une armée dans l'armée, elle comprend toutes les composantes et toutes les armes de l'armée régulière, mais dispose d'une organisation particulière. Les effectifs de la garde seront en constante augmentation au cours de l'Empire, elle ne pouvait être engagée au combat que sur ordre express de Napoléon.

L'ORGANISATION DES REGIMENTS D'INFANTERIE



La garde est constituée de deux corps, l'un est celui des grenadiers à pied, l'autre celui des chasseurs à pied. Le corps des grenadiers recrutant parmi les meilleurs éléments de l'infanterie de ligne, le corps des chasseurs dans l'infanterie légère du moins en théorie, car il existe des conditions de taille pour être admis chez les grenadiers. Un lignard trop petit était donc reversé dans les chasseurs et vice et versa.

En 1805, il n'y a qu'un seul régiment de grenadiers, ce dernier est composé de 8 compagnies de 102 hommes, il est accompagné d'un bataillon de vélite aspirants officiers, à 5 compagnies de 200 hommes chacun ; la même chose existait pour les chasseurs dans les mêmes effectifs.

En 1806, il est créé un 2^{ème} bataillon de chasseurs et de grenadiers, chaque bataillon se compose de 8 compagnies de 122 hommes. Chaque bataillon de la garde est accompagné de son bataillon de vélites à 5 compagnies de 160 hommes.

En 1808, les deux régiments de grenadiers sont regroupés et n'en forment plus qu'un à deux bataillons de 4 compagnies de 160 hommes. Les chasseurs suivent la même réforme. En 1810 lors de l'annexion de la Hollande, le régiment des grenadiers à pied de la garde hollandaise devient le 2^{ème} régiment de grenadiers de la garde impériale. Par décret du 18 mai 1811, un deuxième régiment de grenadiers est créé, comme un 2^{ème} régiment de chasseurs, l'ex grenadier hollandais devient alors 3^{ème} régiment de grenadiers de la garde. Les grenadiers hollandais sont pratiquement tous décimés lors de la retraite de Russie, les survivants sont intégrés au 1^{er}

et au 2^{ème} grenadiers.

Les grenadiers hollandais sont classés et soldés moyenne garde.

La moyenne garde est créée en 1806, les régiments se composent de deux bataillons de quatre compagnies de 160 hommes et sont issus des anciens régiments des vélites.

La jeune garde est créée en 1809 et chaque régiment se compose de deux bataillons de quatre compagnies de 160 hommes.

La différence entre la dénomination de vieille, moyenne ou jeune garde réside outre les conditions d'accès propres à la garde, en une question de solde. La garde est jalouée par les soldats de la ligne, qui nomment la troupe d'élite de l'Empereur les immortels, car ils assistent souvent à la bataille l'arme au bras.

LA CAVALERIE

La garde impériale est constituée de deux corps, l'un dit cavalerie lourde de la garde, l'autre cavalerie légère de la garde. En 1804, seuls deux régiments sont concernés, les grenadiers à cheval et les chasseurs à cheval de la garde.

Aux grenadiers à cheval sont rattachés deux escadrons de gendarmes d'élite et aux chasseurs à cheval se sont les fameux mamelucks que Bonaparte ramène d'Egypte.

L'escadron des mamelucks constitue le 5^{ème} escadron des chasseurs à cheval, l'effectif est de 150 hommes seulement.

La gendarmerie d'élite se décompose en deux escadrons présentant au total 450 cavaliers. Souvent rattachés aux grenadiers à cheval, ils constituent donc le 5^{ème} et le 6^{ème} escadron du régiment des grenadiers à cheval.

Chaque régiment se compose de 4 escadrons de 200 hommes.

En 1806 est créé l'escadron des dragons qui passera rapidement à quatre et dont l'impératrice Joséphine accepte d'être la marraine, ils sont donc connus sous le nom de dragons de l'impératrice.

Par décret du 2 mars 1807 Napoléon 1^{er} ordonne la création du corps des Chevaux-légers polonais de la

garde ; en 1809 ils reçoivent la lance et deviennent Chevaux-légers lanciers polonais de la garde.

En 1810 ils deviennent premier lancier avec la création du 2^{ème} régiment de lanciers, resté célèbre à cause de son uniforme rouge et connu sous le terme de lancier rouge qui portera le n°2. Les lanciers rouges sont assimilés à de la jeune garde.

La cavalerie légère de la garde se compose donc des chasseurs à cheval et des 2 régiments de lanciers, la cavalerie lourde, des dragons de l'impératrice et des grenadiers à cheval.

En 1812, les régiments passent à 5 escadrons. C'est à ce moment que Napoléon instaure ce que l'on appelle vulgairement les escadrons de service, chaque régiment devant détacher un escadron pour accompagner l'Empereur dans ses déplacements ; il y a un escadron des chasseurs à cheval de la garde généralement accompagné d'un escadron des grenadiers à cheval ou des dragons ou bien encore des gendarmes d'élite, des lanciers polonais ou des lanciers rouge.



En 1813, Napoléon ordonne la création d'escadrons de jeune garde pour renforcer les régiments, ainsi les grenadiers à cheval et les dragons de l'impératrice reçoivent deux escadrons de jeune garde, les chasseurs à cheval 3, les lanciers polonais 1, les lanciers rouge passant de 5 à 10 escadrons dont 5 de jeune garde.

En 1813 il est à noter la création des régiments d'éclaireurs qui sont assimilés à de la jeune garde, armés de la lance ils sont à 4 escadrons de 200 hommes.

Puis en 1813, la création des 4 régiments de gardes d'honneur recrutés parmi les familles nobles, chaque cavalier devant payer son équipement et sa monture et ayant droit à deux domestiques. Les régiments étaient en théorie à 4 escadrons de 200 hommes.

L'ARTILLERIE

A la création de la garde impériale, on trouve seulement une batterie d'artillerie à cheval. Le régiment d'artillerie de la garde à cheval est créé en 1806 et comporte 3 escadrons de 2 compagnies (1 compagnie équivaut à une batterie).

Le régiment d'artillerie à pied de la garde est formé en 1808 et comprend 6 compagnies de vieille garde. Le régiment comprendra jusqu'à 13 compagnies en 1813, les compagnies 7 à 13 étant de jeune garde.

Le calibre alloué aux compagnies de jeunes gardes allant de 4 à 8 livres, nous considérons qu'elles sont équipées de 8 livres, l'artillerie de vieille garde étant équipée de 12 livres, et enfin de six livres pour l'artillerie à cheval, ce qui semble être la dotation la plus fréquente sur la durée.

LE TRAIN D'ARTILLERIE DE LA GARDE

Le train est chargé de l'acheminement des pièces d'artillerie, des munitions ; pour la garde, il est professionnalisé et militarisé dès 1806.

LE GENIE

La compagnie des sapeurs de la garde est créée en 1810, elle est affectée au service des pompes dans les palais impériaux et dispose d'un effectif de 160 hommes. Elle passera à 250 hommes puis à 450 hommes dont la moitié est de jeune garde.

LA GARDE IMPERIALE EN JEU

INFANTERIE

Le bataillon d'infanterie qu'il soit de vieille de moyenne ou de jeune garde sera représenté par 12 à 16 figurines, chaque bataillon comportant 4 compagnies de 4 à 3 figurines selon que la batillons soit à plein effectif ou légèrement diminué.

La garde évolue en entité, elle ne se mélange pas, sauf sources historiques bien précises, avec la ligne. De plus, les brigades sont soit de vieille garde, soit de moyenne, soit de jeune garde ; il est très rare de trouver des bataillons de vieille garde en brigade avec des bataillons de jeune garde.

CAVALERIE

La cavalerie sera représentée par 4 ou 5 escadrons de 5 figurines soit jusqu'à 25 figurines ou par 4 à 5 escadrons de 4 à 3 figurines si le joueur ne veut pas jouer le régiment à effectif théorique. Bien que la garde soit maintenue toujours à un très haut niveau d'effectifs, les régiments en fonction des époques peuvent être réduits.

Il est impossible de trouver un régiment de cavalerie lourde de la garde en brigade avec un régiment de cavalerie légère.

Les escadrons de service ne peuvent être joués qu'en présence de Napoléon.

L'ARTILLERIE

En jeu, l'artillerie est représentée par un canon et quatre ou trois figurines d'artilleurs suivant si la batterie est à pied ou à cheval. L'effectif du train d'artillerie étant intégré dans le nombre des figurines autour de la batterie. Quand la batterie est attelée, il suffit de placer le canon seul sur la base artillerie attelée.

Si un joueur désire jouer avec un train d'artillerie, c'est l'avant du socle qui est pris en compte.

LE GENIE

Le génie est représenté par le nombre de figurines souhaité, l'utilité en jeu du génie sur un temps limité est quasi nulle. Il faut partir sur une optique campagne pour en avoir une réelle utilité.

CONCLUSION

La garde est une arme d'élite, la qualité au détriment de la quantité, aussi nous vous conseillons de vous faire les dents avec des troupes de ligne avant d'utiliser de telles troupes. Une figurine de vieille garde coûtant trois fois plus chère qu'un fusilier, il y aura trois fois moins de troupes sur la table.

La garde impériale ne peut être commandée que par Napoléon, le seul à pouvoir engager la garde dans un combat ; si l'artillerie pouvait être utilisée en soutien de troupes régulières, l'infanterie ou la cavalerie n'était engagée que sur ordre express de l'Empereur.

La division de la cavalerie légère de la garde fut affectée à la gauche de l'armée pendant la campagne de 1815, elle était avec le corps du Maréchal Ney, qui avait pour ordre de ne pas l'engager.

Généralement, si l'infanterie de la garde est présente, l'artillerie est de garde et la cavalerie également. Une armée de jeu sera donc nécessairement 100% garde sous le commandement de Napoléon, sinon la présence de la garde est quasiment impossible.

TABLEAU DE LA GARDE IMPERIALE FRANÇAISE

FRANCE GARDE IMPERIALE 1808-1815

INFANTERIE DE LA GARDE IMPERIALE FRANCAISE CLASSE DE MANŒUVRE A

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Grenadier ou Chasseur VG	G	7	7	4	8	18 (4)	22 (5)	24	16,9	24
Troupe de Moyenne Garde	E	6	6	2	7	18 (4)	22 (5)	24	12	18
Troupe de Jeune Garde	R	5	5	2	6	16 (3)	20 (4)	22	8,9	16
Génie de la Vieille Garde	G	4	5	---	7	---	22	---	26,2	7
Génie de la Jeune garde	R	3	4	---	6	---	18	---	19,8	9

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

CAVALERIE DE LA GARDE IMPERIALE FRANCAISE CLASSE DE MANŒUVRE A

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Grenadier à cheval	G	3	9	5	8	26 (7)	30 (8)	---	18,5	25
Gendarme d'Elite	G	3	9	5	8	26 (7)	30 (8)	---	18,5	5
Dragon de l'Impératrice	G	3	8	4	7	26 (7)	30 (8)	---	16,5	25
Chasseur à cheval	G	3	8	3	7	34 (8)	38 (10)	---	16,4	25
Mamelouk	G	3	8	3	7	34 (8)	38 (10)	---	16,4	5
Cheveau-légers polonais	E	3	7	2	7	34 (8)	38 (10)	---	14,7	25
Lancier Polonais garde**	G	3	7	6	8	34 (8)	38 (10)	---	17,4	25
Lancier Rouge garde	E	3	6	6	7	34 (8)	38 (10)	---	13,9	25
Eclaireur Garde	E	---	5	5	5	34 (8)	38 (10)	---	11,4	20

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

** à partir de 1809

CAVALERIE DE LA GARDE IMPERIALE FRANCAISE CLASSE DE MANŒUVRE A JEUNE GARDE A PARTIR DE 1813 A 1814

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Grenadier – Dragon	R	2	6	4	6	24 (6)	28 (7)	---	10,9	25
Chasseur jeune garde	R	2	5	3	6	32 (8)	36 (9)	---	9,8	25
Lancier Eclaireur	R	2	6	5	6	32 (8)	36 (9)	---	11,8	25
Garde d'honneur **	R	2	5	3	6	32 (8)	38 (10)	---	9,9	25

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

** Unité bénéficiant de +4 au moral après deux mêlées consécutives gagnées, pouvant donc devenir incontrôlable.

ARTILLERIE DE LA GARDE IMPERIALE FRANCAISE CLASSE DE MANŒUVRE A

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. Attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Vieille garde à pied (O)	G	8	5	12 (+4)	7	16	120	8	195	4
Garde à cheval (O)	G	9	5	6 (+2)	8	30	90	6	140	3

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

ARTILLERIE DE LA JEUNE GARDE IMPERIALE FRANCAISE CLASSE DE MANŒUVRE A

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. Attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Jeune garde à pied	R	8	5	8 (+3)	6	18	100	8	155	4

LES ALLIES DE LA FRANCE

L'ARMEE ITALIENNE

RAPPEL HISTORIQUE

L'INFANTERIE

• L'INFANTERIE ITALIENNE EN 1805

L'infanterie italienne se compose de 6 régiments d'infanterie de ligne et 3 régiments d'infanterie légère. Napoléon 1^{er} Empereur des Français se proclame Roi d'Italie, et proclame son beau fils Eugène de Beauharnais vice roi d'Italie. La faiblesse numérique de l'armée italienne s'explique par le fait que de nombreux Italiens sont incorporés dans des bataillons de ligne français. En fait, l'Italie ne constitue pas en elle-même une puissance indépendante, mais plus une continuité de la France impériale.

Au début de l'empire, chaque régiment comprend 2 bataillons de guerre et un de dépôt, cette armée va suivre les réformes de l'armée française. A partir de 1808, les régiments passent à trois bataillons de guerre et un de dépôt. Chaque bataillon est alors constitué de 6 compagnies de 120 hommes, soit une compagnie de voltigeurs, quatre de fusiliers, une de grenadiers.

L'infanterie légère est organisée de la même manière, soit une compagnie de voltigeurs, 4 de chasseurs, une de carabiniers chacune à 120 hommes. Un des régiments légers est de recrutement dalmate.

• EVOLUTION DE L'INFANTERIE

En 1809, un 7^{ème} régiment d'infanterie est créé. A cette même époque, il est remarqué la création du régiment colonial qui compte deux bataillons de 6 compagnies de fusiliers coloniaux.

Création en 1809 d'un autre régiment d'infanterie de la garde de Venise, assimilés à l'infanterie de ligne ; le second bataillon sera formé dans le courant de l'année 1810.

Entre 1809 et 1812, un nouveau régiment d'infanterie légère est formé. Tous les régiments passent à quatre bataillons de guerre plus un de dépôt.

En 1813, trois nouveaux régiments d'infanterie de ligne sont formés, le nombre des bataillons est alors compris entre 1 et 3.

Les Italiens fourniront des contingents en Espagne, à Wagram, mais seront toujours aidés de troupes françaises.

LA CAVALERIE

La cavalerie italienne comprend en tout et pour tout deux régiments de dragons et deux de chasseurs à cheval, il faut attendre 1812 pour que deux autres régiments de chasseurs soient formés.

En 1813, les 1^{er} et 2^{ème} chasseurs passent lanciers, alors qu'un 3^{ème} régiment de lanciers est formé, un 4^{ème} sera levé en 1814.

L'ARTILLERIE

L'artillerie à pied du royaume d'Italie se compose de un régiment de 13 compagnies à pied composées de huit pièces et d'un régiment d'artillerie à cheval à 6 compagnies de six pièces.

LE TRAIN DES EQUIPAGES ET LE GENIE

Il n'existe aucun régiment du train italien, l'acheminement des pièces devant être effectué par des civils, ou par le train français.

Dès le début de l'Empire il existe un bataillon des sapeurs du génie.

LA GARDE ROYALE ITALIENNE

Le bataillon des grenadiers de la garde est formé en 1805, il comprend 5 compagnies de 100 hommes. Un 2^{ème} bataillon sera formé en 1813. Egalement un bataillon des chasseurs de la garde (cacciatori) selon la même organisation soit 5 compagnies de 100 hommes.

Chacun des bataillons de la garde sera accompagné par un bataillon de vélites de même composition que les bataillons de la garde.

Nous retrouvons donc dans l'organisation de la garde italienne celle de la garde française, soit une famille de grenadiers, une autre de chasseurs sans que toutefois la garde italienne ne se développe à la même vitesse.

La cavalerie de la garde comprend un régiment de dragons de la garde à deux escadrons, et deux de

gardes d'honneur, chaque escadron étant composé de deux compagnies de 100 hommes, soit 200 hommes par escadron.

La garde italienne comprenait également une batterie à pied et une batterie à cheval.

L'ARMEE ITALIENNE EN JEU

En général, la composition d'une armée italienne est en pourcentage de :

- 90% d'infanterie,
- 10% de cavalerie.

Le pourcentage d'artillerie varie suivant les années.

INFANTERIE DE LIGNE

Le bataillon d'infanterie sera représenté par 18 figurines, chaque bataillon comportant 4 compagnies de fusiliers à 3 figurines, une de grenadiers à 3 figurines, une de voltigeurs à 3 figurines.



Le bataillon d'infanterie légère sera également représenté, 18 figurines, chaque bataillon se composant de 4 compagnies de chasseurs à 3 figurines, 1 de carabiniers à 3 figurines et 1 de voltigeurs à 3 figurines.

Les bataillons coloniaux sont représentés par 18 figurines de fusiliers.

INFANTERIE DE LA GARDE

Les bataillons de la garde ou ceux de vélites sont représentés par 10 figurines, soit 2 figurines par compagnies.

CAVALERIE ITALIENNE

La cavalerie sera représentée par 4 escadrons au maximum de 3 figurines ou 4 figurines soit 12 à 16 figurines. La cavalerie de la garde sera représentée par 2 escadrons de 5 figurines soit 10 figurines.

L'ARTILLERIE ITALIENNE

En jeu, l'artillerie italienne est représentée par un canon et quatre figurines d'artilleurs si la batterie est à pied, un canon et trois figurines d'artilleurs si la batterie est à cheval. L'effectif du train d'artillerie est déjà compris dans l'effectif en figurines autour de la batterie. Quand la batterie est attelée, il suffit de placer le canon seul sur la base artillerie attelée.

Si un joueur désire jouer avec un train d'artillerie, c'est l'avant du socle qui est pris en compte.

LE GENIE

Le génie est représenté par le nombre de figurines souhaité, l'utilité en jeu du génie sur un temps limité est quasi nulle. Il faut partir sur une optique campagne pour en avoir une réelle utilité.

CONCLUSION

L'armée italienne est une armée de complément à l'armée française qui en a toutes les caractéristiques manœuvrières, d'un moral plus faible que sa grande sœur française elle constitue néanmoins un allié de poids.

TABLEAU DE L'ARMEE ITALIENNE (1806-1814)

LA GARDE ITALIENNE

INFANTRIE DE LA GARDE ITALIENNE CLASSE DE MANŒUVRE A

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Grenadier Garde	E	6	6	2	7	18 (3)	22 (4)	---	11	12
Vélite de la Garde	E	6	5	2	6	16 (3)	20 (4)	---	9,8	12
Cacciatori Garde	E	6	6	2	7	18 (3)	22 (4)	24	11,1	12

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

CAVALERIE DE LA GARDE ITALIENNE CLASSE DE MANŒUVRE A

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Garde d'honneur	E	3	7	4	7	26 (7)	30 (8)	---	13,5	10
Dragon Garde	E	3	7	4	7	26 (7)	30 (8)	---	13,5	10

ARTILLERIE DE LA GARDE A PIED ITALIENNE CLASSE DE MANŒUVRE A

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Garde à pied (O)	E	7	4	12 (+4)	6	14	120	8	160	4

ARTILLERIE DE LA GARDE A CHEVAL ITALIENNE CLASSE DE MANŒUVRE A

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Garde à cheval (O)	E	8	4	6 (+2)	6	28	90	6	125	3

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

TROUPES DE LIGNE

INFANTRIE DE LA LIGNE ITALIENNE CLASSE DE MANŒUVRE A

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité
Grenadier	E	5	5	2	5	16 (3)	20 (4)	---	8,8	3
Voltigeur	E	6	5	1	5	16 (3)	20 (4)	22	10	3
Carabinier	E	6	5	2	5	16 (3)	20 (4)	22	10,3	3
Chasseur	R	5	4	1	4	14 (3)	18 (4)	20	6,8	12
Fusilier	R	4	4	1	4	14 (3)	18 (4)	---	5,6	12
Coloniale*	S-R	4	3	1	3	10 (3)	14 (4)	16	3,2	18
Génie	R	3	3	---	4	---	18	---	16,8	2

* Ne comprend aucune compagnie d'élite

CAVALERIE DE LA LIGNE ITALIENNE CLASSE DE MANŒUVRE A

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. maxi par unité
Cie d'élite dragon	E	2	7	3	6	26 (7)	30 (8)	---	12	2
Dragon	R	2	6	3	5	26 (7)	30 (8)	---	10	16*
Cie d'élite chasseur	E	2	6	3	6	32 (8)	36 (8)	---	11,3	2
Chasseurs	R	2	5	3	4	32 (8)	36 (9)	---	9,3	16*

* si le régiment ne comporte pas de Cie d'élite

ARTILLERIE A PIED ITALIENNE CLASSE DE MANŒUVRE A

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Réserve (O)	R	6	3	12 (+4)	5	14	120	8	160	4
Ligne à pied (O)	R	7	3	8 (+3)	5	18	100	8	150	4

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

ARTILLERIE A CHEVAL ITALIENNE CLASSE DE MANŒUVRE A

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Batterie à cheval (O)	R	7	3	6 (+2)	5	26	90	6	115	3

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

L'ARMÉE NAPOLITAINE

RAPPEL HISTORIQUE

L'INFANTERIE

- **L'INFANTERIE NAPOLITAINE EN 1808**

L'infanterie napolitaine se compose de 8 régiments d'infanterie de ligne et de 4 régiments d'infanterie légère. Napoléon 1^{er} prend le contrôle de la partie continentale du royaume des Deux-Siciles. Cette partie sera rebaptisée Royaume de Naples, dont le premier Roi sera Joseph Bonaparte qui le restera jusqu'au moment de devenir Roi d'Espagne et qui sera remplacé à la tête du royaume de Naples par Joachim Murat beau frère de l'Empereur.

Chaque régiment d'infanterie de ligne ou d'infanterie légère comprend 3 bataillons de guerre. Tous les bataillons sont organisés à la française, soit une compagnie de voltigeurs, 4 de fusiliers, ou de chasseurs, une de grenadiers ou de carabiniers chacune à 120 hommes.

- **LES REGIMENTS D'INFANTERIE DE LA GARDE.**

Le régiment des grenadiers et celui des vélites sont à deux bataillons de quatre compagnies de 160 hommes. Le régiment des marins de la garde ne comprend qu'un seul bataillon de quatre compagnies de 160 hommes.

LA CAVALERIE

A sa création, la cavalerie du royaume de Naples se compose d'une compagnie de gardes du corps, de 2 escadrons de vélites de la garde, de 2 régiments de chasseurs à cheval et d'un régiment de Chevaux-légers. Chaque régiment est organisé à la française soit 4 escadrons de 160 hommes en théorie.

Joachim Murat était connu pour être un grand cavalier, aussi il ne va avoir de cesse que de moderniser et compléter sa cavalerie. En 1809, les vélites de la garde deviennent hussards ; en 1811 la compagnie des gardes du corps devient régiment, 1 régiment de Chevaux-légers lanciers est créé ainsi qu'un régiment de gendarmes d'élite. Chaque régiment doit en théorie compter 200 hommes par escadron, plus proches de 160 dans la réalité.

Les régiments de chasseurs à cheval passent lanciers en 1814 ; alors qu'un régiment de lancier est créé en 1813, un autre régiment de lanciers sera créé en 1814.

L'ARTILLERIE

L'artillerie se compose de 12 batteries à pied de la ligne et de 2 batteries d'artillerie à cheval. L'artillerie de la garde est composée de deux batteries à cheval.

L'ARMÉE NAPOLITAINE EN JEU

En général, la composition d'une armée napolitaine est en pourcentage de :

- 90% d'infanterie,
- 10% de cavalerie.

Le pourcentage d'artillerie varie suivant les années.

L'INFANTERIE

- **INFANTERIE DE LIGNE**

Le bataillon d'infanterie sera représenté par 18 figurines, chaque bataillon comportant 4 compagnies de fusiliers à 3 figurines, une de grenadiers à 3 figurines, une de voltigeurs à 3 figurines.

Le bataillon d'infanterie légère sera également représenté par 18 figurines, chaque bataillon se composant de 4 compagnies de légers à 3 figurines, 1 de carabiniers à 3 figurines et 1 de voltigeurs à 3 figurines.

- **INFANTERIE DE LA GARDE**

Les bataillons de la garde ou ceux de vélites sont représentés par 16 figurines, soit 4 figurines pour 4 compagnies.

LA CAVALERIE NAPOLITAINE

La cavalerie napolitaine, qu'elle soit de garde ou de ligne, sera représentée par 4 escadrons au maximum de 3 figurines à 4 figurines soit 12 à 16 figurines.

L'ARTILLERIE NAPOLITAINE

En jeu, l'artillerie napolitaine est représentée par un canon et quatre figurines d'artilleurs si la batterie est à pied, un canon et trois figurines d'artilleurs si la batterie est à cheval. L'effectif du train d'artillerie est déjà compris dans l'effectif en figurines autour de la batterie. Quand la batterie est attelée, il suffit de placer le canon seul sur la base artillerie attelée.

Si un joueur désire jouer avec un train d'artillerie, c'est l'avant du socle qui est pris en compte

LE GENIE

Le génie est représenté par le nombre de figurines souhaité. L'utilité en jeu du génie en combat sur un temps limité est quasi nulle, il faut partir sur une optique campagne pour en avoir une réelle utilité.

CONCLUSION

L'armée napolitaine est une armée de complément à l'armée française, chargée principalement de tâches de garnisons. C'est une armée qui n'a guère combattu pendant la période. Un contingent en Espagne et la prise de l'île de Capri sont ses seuls faits d'armes. Commandée par un souverain capricieux qui n'hésite pas à trahir, afin de préserver son royaume, l'armée napolitaine sera écrasée en 1815 par les Autrichiens.

TABLEAU DE L'ARMEE NAPOLITAINE (1806 – 1813)

GARDE NAPOLITAINE

INFANTERIE DE LA GARDE NAPOLITAINE CLASSE DE MANŒUVRE C

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Grenadier Garde	E	5	5	2	5	12 (3)	16 (4)	---	7,5	16
Vélite de la garde	R	4	5	1	5	12 (3)	16 (4)	---	5,5	16
Marins de la garde	R	4	5	1	5	12 (3)	16 (4)	---	5,5	16

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

CAVALERIE DE LA GARDE NAPOLITAINE CLASSE DE MANŒUVRE C

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. En colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Garde d'honneur	E	2	5	3	5	30 (8)	34 (9)	---	8,5	16
Gendarme d'élite	E	2	5	3	5	30 (8)	34 (9)	---	8,5	16
Vélite Garde	R	---	5	2	5	28 (7)	34 (9)	---	7	16
Chevaux-légers Garde	R	---	5	4	5	28 (7)	34 (9)	---	7	16

ARTILLERIE DE LA GARDE A CHEVAL NAPOLITAINE CLASSE DE MANŒUVRE C

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Garde à cheval (O)	E	7	4	4 (+1)	5	24	80	6	100	3

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

TROUPES DE LIGNE NAPOLITAINE

INFANTERIE DE LA LIGNE NAPOLITAINE CLASSE DE MANŒUVRE C

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Grenadier	E	4	5	1	4	12 (3)	16 (4)	---	6,2	3
Voltigeur	E	5	4	1	4	12 (3)	16 (4)	18	6,6	3
Carabinier	E	4	5	1	4	12 (3)	16 (4)	---	6,2	3
Chasseur	R	4	4	1	4	10 (3)	14 (4)	16	4,7	12
Fusilier	R	3	4	1	3	10 (3)	14 (4)	---	3,6	12
Génie	R	3	3	---	3	---	14	---	15,4	2

CAVALERIE DE LA LIGNE NAPOLITAINE CLASSE DE MANŒUVRE C

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. maxi par unité
Cie d'élite Chevaux-légers	E	---	6	2	5	28 (7)	30 (8)	---	9	2
Chevaux-légers	R	---	5	2	4	28 (7)	30 (8)	---	7	16*
Cie d'élite chasseur	E	2	5	2	5	28 (7)	30 (8)	---	7,4	2
Chasseurs	R	2	4	2	4	28 (8)	30 (8)	---	5,4	16*

* si le régiment ne comporte pas de Cie d'élite

ARTILLERIE A PIED NAPOLITAINE CLASSE DE MANŒUVRE C

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Ligne à pied (O)	R	6	3	6 (+2)	4	12	90	8	100	4

ARTILLERIE A CHEVAL NAPOLITAINE CLASSE DE MANŒUVRE C

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Ligne à cheval (O)	R	6	4	4 (+1)	4	22	80	6	80	3

L'ARMEE POLONAISE

RAPPEL HISTORIQUE

L'INFANTERIE POLONAISE

L'infanterie polonaise se compose en 1806 de 8 régiments d'infanterie. Des troupes polonaises alors au service de la France avaient combattu de 1797 à 1801 et les vétérans étaient éparpillés sur le territoire de l'Empire français.

L'armée polonaise est remise sur pied courant 1807, le nombre total des régiments d'infanterie est alors de 12, chaque régiment étant de 3 bataillons de guerre. Chaque bataillon se compose d'une compagnie de voltigeurs, de quatre compagnies de fusiliers, et d'une compagnie de grenadier.

C'est également courant 1807 que la légion de la Vistule est créée, cette légion comprend également 12 bataillons répartis en 4 régiments de trois bataillons.

En 1809, la Pologne malgré la prise de Varsovie par les Autrichiens prend le contrôle de la Galicie, province polonaise occupée par l'Autriche et lève 6 nouveaux régiments d'infanterie.

En 1812, lors de l'invasion de la Russie par les troupes impériales, la province polonaise de Lituanie est libérée des Russes et fournit à la Pologne cinq nouveaux régiments d'infanterie.

La Pologne sera envahie par l'armée russe début 1813 et malgré une belle résistance sera rayée de la carte.

LA CAVALERIE

En 1806, la cavalerie polonaise se résume à 2 régiments de chasseurs à cheval, en 1807 ce nombre est porté à 3 avec la création de trois régiments de lanciers.

Chaque division d'infanterie reçoit un régiment de chasseurs et un de lanciers sauf la légion de la Vistule

qui recrute directement deux régiments de lanciers. Chaque régiment de cavalerie se compose de 4 escadrons de 160 hommes chacun.



En 1809 la prise de contrôle de la Galicie permet la levée de 7 nouveaux régiments de lanciers, 2 régiments de hussards et un régiment de cuirassier. Le régiment de cuirassier ne comporte que 2 escadrons de 160 hommes.

En 1812, la prise de contrôle de la Lituanie permet à la Pologne de lever quatre nouveaux régiments de lanciers.

Il est à noter que les deux régiments des lanciers de la Vistule sont rattachés à l'armée française, constituant les 7^{ème} et 8^{ème} Chevaux-légers lanciers.

L'ARTILLERIE

L'artillerie se compose en 1806 d'une batterie à pied. En 1807, ce sont deux compagnies à pied et une compagnie à cheval qui sont affectées à chaque division.

L'ARMEE POLONAISE EN JEU

En général, la composition d'une armée polonaise en jeu est en pourcentage de :

80% d'infanterie,
20% de cavalerie.

Le pourcentage d'artillerie varie suivant les années.

INFANTERIE

Le bataillon d'infanterie sera représenté par 18 figurines, chaque bataillon comportant 4 compagnies de fusiliers à 3 figurines, une de grenadiers à 3

figurines, une de voltigeurs à 3 figurines.

Il n'existe aucun d'infanterie légère chez les Polonais.

CAVALERIE

La cavalerie polonaise de ligne sera représentée par 4 escadrons de 3 figurines à 4 figurines soit 12 à 16 figurines.

L'ARTILLERIE POLONAISE

En jeu, l'artillerie polonaise est représentée par un canon et quatre figurines d'artilleurs si la batterie est à pied, un canon et trois figurines d'artilleurs si la batterie est à cheval. L'effectif du train d'artillerie est déjà compris dans l'effectif en figurines autour de la batterie. Quand la batterie est attelée, il suffit de

placer le canon seul sur la base artillerie attelée.

Si un joueur désire jouer avec un train d'artillerie, c'est l'avant du socle qui est pris en compte.

LE GENIE

Le génie est représenté par le nombre de figurines souhaité, l'utilité en jeu du génie sur un temps limité est quasi nulle. Il faut partir sur une optique campagne pour en avoir une réelle utilité.

CONCLUSION

L'armée polonaise est une armée de complément à l'armée française. Comme le disait Napoléon, *ma meilleure cavalerie vient de Varsovie, le courage et la dévotion des Polonais n'étant plus à démontrer.*

TABLEAU DE L'ARMEE POLONAISE (1806 – 1814)

GRAND DUCHE DE VARSOVIE POLOGNE

INFANTERIE DE LA LIGNE POLONAISE CLASSE DE MANŒUVRE A

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. Maxi par unité*
Grenadier	E	5	6	2	6	16 (3)	20 (4)	---	10	3
Voltigeur	E	6	5	1	6	16 (3)	20 (4)	22	10,3	3
Fusilier de la Vistule	R	4	5	1	5	14 (3)	18 (4)	---	6,8	12
Fusilier	R	4	4	1	5	14 (3)	16 (4)	---	5,9	12
Génie	R	3	4	---	5	---	18	---	18,8	2

CAVALERIE DE LA LIGNE POLONAISE CLASSE DE MANŒUVRE A

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. Maxi par unité
Cuirassier (cui)	R	2	6	5	6	24 (6)	28 (7)	---	12,9	8
Lancier	R	2	5	5	5	32 (8)	36 (9)	---	10,3	16
Lancier de la Vistule	R	2	6	5	6	32 (8)	36 (9)	---	11,3	16
Krakus	R	2	5	5	7	34 (6)	38 (10)	---	11,4	16
Hussard	R	2	5	3	5	32 (8)	36 (9)	---	9,3	16
Chasseurs	R	2	5	3	5	32 (8)	36 (9)	---	9,3	16

ARTILLERIE A PIED POLONAISE CLASSE DE MANŒUVRE A

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Réserve (O)	R	6	4	12 (+4)	5	14	120	6	120	3
Ligne à pied (O)	R	7	4	6 (+2)	5	18	90	3	105	3

ARTILLERIE A CHEVAL POLONAISE CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Ligne à cheval (O)	R	7	3	6 (+2)	4	26	90	6	105	3

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

L'ARMEE SAXONNE

RAPPEL HISTORIQUE

L'INFANTERIE SAXONNE EN 1807

Le royaume de Saxe est créé par le traité de Posen signé en décembre 1806. La Saxe, alors occupée par la Prusse, entre dans la confédération du Rhin, et l'électeur de Saxe récupère ses 20 000 hommes qui fournissaient un contingent sous les ordres des Prussiens.

Le royaume de Saxe comprend alors 12 régiments d'infanterie et 7 régiments de cavalerie.

Chaque régiment d'infanterie comprend 2 bataillons de guerre. Tous les bataillons sont à 4 compagnies de 120 hommes. Chaque bataillon fournissant une compagnie de grenadiers de 120 hommes, réunis en bataillon de grenadiers. Deux régiments permettent alors de constituer un bataillon de grenadiers.

En 1809 apparaissent des compagnies de jägers armés de carabines rayées à 120 hommes, en moyenne il y avait deux compagnies par brigade.

En 1810, l'infanterie est réduite à 8 régiments, les compagnies de Jägers sont regroupées et forment maintenant deux bataillons d'infanterie légère à 4 compagnies de 120 hommes.

En 1810, un bataillon des grenadiers de la garde est formé à partir d'un des bataillons des grenadiers de la ligne.

L'infanterie gardera cette organisation jusqu'en 1814, où elle repassera sous contrôle prussien.

LA CAVALERIE

En 1806, la cavalerie se compose d'un régiment des gardes du corps, de 2 régiments de cuirassiers, de 4 régiments de Chevaux-légers et d'un régiment de hussards.

Les hussards comptent huit escadrons de 120 hommes, les autres régiments sont tous à quatre escadrons de 120 hommes.

En 1810, un des régiments de Chevaux-légers passe Chevaux-légers lanciers.

L'ARTILLERIE

Le royaume de Saxe dispose de 12 batteries d'artillerie à pied et à cheval.

L'ARMEE SAXONNE EN JEU

La représentation en pourcentage d'une armée saxonne est de :

75% d'infanterie,

25% de cavalerie.

Le pourcentage d'artillerie varie suivant les années.

L'INFANTERIE

• INFANTERIE DE LIGNE

Le bataillon d'infanterie sera représenté par 12 figurines, chaque bataillon comportant 4 compagnies de mousquetaires ou des grenadiers à 3 figurines.

Le bataillon d'infanterie légère sera également représenté 12 figurines, chaque bataillon se composant de 4 compagnies de légers à 3 figurines ; toutefois il convient de considérer que formés à partir des compagnies de jägers, les légers saxons conservent la carabine rayée.

Les bataillons de grenadiers sont représentés par 12 figurines, chaque bataillon comportant 4 compagnies de 3 figurines, sachant que la présence d'un bataillon de grenadier est subordonné à la présence de 4 bataillons de mousquetaires

• INFANTERIE DE LA GARDE

Le bataillon de la garde est représenté par 12 figurines, soit 3 figurines pour 4 compagnies.

LA CAVALERIE SAXONNE

La cavalerie saxonne qu'elle soit de garde ou de ligne sera représentée par 4 escadrons de 3 figurines soit 12 figurines.

L'ARTILLERIE SAXONNE

En jeu, l'artillerie saxonne est représentée par un canon et quatre figurines d'artilleurs que la batterie soit à pied ou cheval. L'effectif du train d'artillerie est déjà compris dans l'effectif en figurines autour de la batterie. Quand la batterie est attelée, il suffit de placer le canon seul sur la base artillerie attelée.

Si un joueur désire jouer avec un train d'artillerie, c'est l'avant du socle qui est pris en compte.

LE GENIE

Le génie est représenté par le nombre de figurines souhaité, l'utilité en jeu du génie sur un temps limité

est quasi nulle. Il faut partir sur une optique campagne pour en avoir une réelle utilité.

CONCLUSION

L'armée saxonne est une excellente armée de complément à l'armée française. L'infanterie fut principalement chargée des tâches de garnisons, la cavalerie est par contre la meilleure arme du royaume de Saxe. Le royaume de Saxe n'apparaît plus sur les champs de bataille dès 1813, en 1815 les Prussiens recruteront des Saxons qu'ils incorporeront de force dans leur armée.

TABLEAU DE L'ARMEE SAXONNE

INFANTERIE SAXONNE DE LA GARDE CLASSE DE MANŒUVRE B										
Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Infanterie de la garde**	E	6	5	2	6	16 (3)	20 (4)	22	10	12
INFANTERIE SAXONNE DE LA LIGNE CLASSE DE MANŒUVRE B										
Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Grenadier	E	5	4	2	5	14 (3)	18 (4)	---	7,2	12
Jäger ©	R	2	4	1	4	14 (3)	18 (4)	20	5,4	12
Mousquetaire Inf. de ligne	R	4	4	1	4	12 (3)	16 (4)	---	4,9	12
Léger	R	5	4	1	4	12 (3)	16 (4)	18	6	12
Génie	R	3	3	---	3	---	16	---	15,6	3

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

** créée en 1810

CAVALERIE DE LA GARDE SAXONNE CLASSE DE MANŒUVRE A										
Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. Maxi par unité*
Garde du corps	E	---	8	4	8	28 (6)	30 (7)	---	14,5	16

*Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

CAVALERIE DE LA LIGNE SAXONNE CLASSE DE MANŒUVRE A										
Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. Maxi par unité*
Cuirassier (cui)	R	---	6	5	6	24 (6)	28 (7)	---	12,9	16
Chevaux-Légers	R	2	5	3	5	32 (8)	36 (9)	---	9,3	12
Chevaux-légers Lanciers	R	2	5	4	5	32 (8)	36 (9)	---	9,8	12
Hussard	R	2	6	3	5	32 (8)	36 (9)	---	10,3	24

*Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

ARTILLERIE A PIED SAXONNE CLASSE DE MANŒUVRE B										
Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Artillerie de Réserve	R	5	2	12 (+4)	3	12	120	8	135	4
Ligne à pied (O)	R	6	2	6 (+2)	3	14	90	8	115	4

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

ARTILLERIE A CHEVAL SAXONNE CLASSE DE MANŒUVRE A										
Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Ligne à cheval (O)	R	7	3	6 (+2)	3	26	90	8	150	4

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

L'ARMEE BAVAROISE

RAPPEL HISTORIQUE

L'ARMEE BAVAROISE EN 1805

L'électeur de Bavière est allié de la France. L'armée bavaroise comprend alors 16 régiments d'infanterie de ligne, 6 régiments de cavalerie et un régiment d'artillerie.

L'INFANTERIE BAVAROISE

Chaque régiment d'infanterie de ligne comprend 2 bataillons de guerre. Tous les bataillons sont à 5 compagnies de fusiliers à 120 hommes et une compagnie de grenadiers de 120 hommes.

Chaque régiment d'infanterie légère comprend 2 bataillons de guerre. Tous les bataillons sont à 5 compagnies de légers à 120 hommes et une compagnie de carabiniers de 120 hommes.



En 1806, l'électorat de Bavière devient royaume, et reçoit l'administration jusque là autrichienne du Tyrol qui ne va pas cesser de se soulever sous l'impulsion remarquée du nationaliste Andréas Hofer.

En 1809, création de huit bataillon de Landwehr, chaque bataillon étant de 4 compagnies de 160 hommes.

En 1811, une compagnie de fusiliers ou de léger est convertie en une compagnie de voltigeurs.

Courant 1813, c'est le corps des chasseurs

volontaires qui est formé, ce corps comprend trois bataillons chacun 4 compagnies de chasseurs, une de voltigeurs, une de carabiniers.

En 1814, la garde bavaroise est formée, mais elle ne participera à aucune bataille.

LA CAVALERIE

En 1805 la cavalerie bavaroise se compose de deux régiments de dragons et de 4 régiments de Chevaux-légers.

Chaque régiment se compose de six escadrons de 120 hommes chacun.

En 1811 les dragons sont convertis en Chevaux-légers.

En 1813, l'armée bavaroise passe à l'ennemi en pleine bataille de Leipzig ; ce passage dans les rangs de la coalition va être l'occasion de nouvelles réformes.

En 1813 quatre régiments de cavalerie sont créés, un régiment de uhlans à 3 escadrons de 120 hommes, un autre régiment de Chevaux-légers à 6 escadrons et un régiment de hussard à 5 escadrons de 120 hommes qui sera poussé à 8 escadrons courant 1814.

Les cuirassiers ne seront formés qu'en 1815.

L'ARTILLERIE

Le royaume de Bavière dispose de 24 batteries d'artillerie à pied et à cheval.

L'ARMEE BAVAROISE EN JEU

La représentation en pourcentage d'une armée bavaroise est de :

- 85% d'infanterie,
- 15% de cavalerie.

Le pourcentage d'artillerie varie suivant les années.

INFANTERIE DE LIGNE

Le bataillon d'infanterie de ligne sera représenté par

18 figurines, chaque bataillon comportant 5 compagnies de fusiliers à 3 figurines et une de grenadiers à 3 figurines. A partir de 1811, il se compose d'une compagnie de voltigeur de 3 figurines, de 12 figurines de fusiliers réparties en quatre compagnies de 3 figurines, et d'une compagnie de grenadiers.

Le bataillon d'infanterie légère sera représenté par 18 figurines, chaque bataillon comportant 5 compagnies

de légers à 3 figurines et une de carabiniers à 3 figurines. A partir de 1811, il se compose d'une compagnie de voltigeur de 3 figurines, de 12 figurines de légers réparties en quatre compagnies de 3 figurines, et d'une compagnie de carabiniers.

Les bataillons de landwehr sont représentés par 16 figurines, soit 4 compagnies de 4 figurines.

Les bataillons de chasseurs sont représentés par 18 figurines, 12 figurines de chasseurs à 4 compagnies de 3 figurines, une de carabiniers, une de voltigeurs chacune à 3 figurines.

CAVALERIE BAVAROISE

La cavalerie bavaroise est représentée par 6 escadrons de 3 figurines soit 18 figurines.

En 1813 les uhlans sont représentés par 12 figurines, 4 escadrons de 3 figurines.

Les hussards peuvent être représentés de 15 à 24

figurines, en fonction du nombre d'escadrons présents à la période jouée, soit 5 à 8 escadrons de 3 figurines.

L'ARTILLERIE BAVAROISE

En jeu, l'artillerie bavaroise est représentée par un canon et trois figurines d'artilleurs que la batterie soit à pied ou à cheval. L'effectif du train d'artillerie est déjà compris dans l'effectif en figurines autour de la batterie. Quand la batterie est attelée, il suffit de placer le canon seul sur la base artillerie attelée.

Si un joueur désire jouer avec un train d'artillerie, c'est l'avant du socle qui est pris en compte.

LE GENIE

Le génie est représenté par le nombre de figurines souhaité, l'utilité en jeu du génie sur un temps limité est quasi nulle. Il faut partir sur une optique campagne pour en avoir une réelle utilité.

TABLEAU DE L'ARMEE BAVAROISE

INFANTERIE DE LA LIGNE BAVAROISE CLASSE DE MANŒUVRE B										
Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Grenadier	E	5	5	1	5	16 (3)	20 (4)	- - -	8,5	3
Voltigeur (©)	E	3	4	1	5	16 (3)	20 (4)	22	8,3	3
Carabinier	E	6	5	1	5	16 (3)	20 (4)	22	8	10
Chasseur (©)	R	2	4	1	5	14 (3)	18 (4)	20	7,2	12
Fusilier	R	4	4	1	4	14 (3)	18 (4)	- - -	5,6	12
Landwehr	S-R	2	3	1	3	12 (3)	16 (4)	- - -	2,8	16
Génie	R	3	3	- - -	4	- - -	18	- - -	16,8	2

CAVALERIE BAVAROISE CLASSE DE MANŒUVRE B										
Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Uhlans	R	- - -	5	5	4	30 (8)	34 (9)	- - -	8,7	12
Chevaux-légers	R	2	5	3	4	32 (8)	36 (9)	- - -	7,8	12
Hussard	S-R	2	5	2	5	30 (8)	34 (9)	- - -	6,9	15*

* créés en 1813 l'effectif passe à 24 en début 1814

ARTILLERIE A PIED BAVAROISE CLASSE DE MANŒUVRE B										
Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Ligne à pied	R	6	3	12 (+4)	5	16	120	6	115	3
Ligne à pied (O)	R	7	3	8 (+3)	5	16	100	6	110	3
Ligne à pied (O)	R	7	3	6 (+2)	5	18	90	6	105	3

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

ARTILLERIE A CHEVAL BAVAROISE CLASSE DE MANŒUVRE B										
Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Batterie à cheval (O)	R	7	3	6 (+2)	6	28	90	6	105	4

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

L'ARMEE WESTPHALIENNE

RAPPEL HISTORIQUE

L'ARMEE WESTPHALIENNE EN 1807

La Westphalie est fondée en 1807 à partir du Hanovre, du Brunswick et de la Hesse Cassel. C'est Jérôme Bonaparte qui en devient le Roi. L'armée Westphalienne se compose alors de trois régiments d'infanterie de la garde, de 6 régiments d'infanterie de ligne, deux régiments d'infanterie légère et de deux régiments de cavalerie.

L'INFANTERIE WESTPHALIENNE

• INFANTERIE DE LIGNE

Au début, chaque régiment comprend 3 bataillons de guerre, cette armée va suivre les réformes de l'armée française. Chaque bataillon comprend une compagnie de voltigeurs, quatre de fusiliers et une de grenadiers, chaque compagnie comprenant 120 hommes.

L'infanterie légère est organisée de la même manière, soit une compagnie de voltigeurs, 4 de chasseurs, une de carabiniers chacune à 120 hommes.

En 1809, un 3^{ème} régiment d'infanterie légère est créé.

Entre 1809 et 1811 deux nouveaux régiments d'infanterie de ligne et un d'infanterie légère sont formés.

• L'INFANTERIE DE LA GARDE

L'infanterie de la garde se compose d'un bataillon de chasseurs à pied et d'un bataillon de grenadiers, plus le bataillon des chasseurs-carabiniers d'élite.

Au départ, chaque bataillon comprend 8 compagnies de 80 hommes, et passeront ensuite à 4 compagnies de 160 hommes. Le bataillon des chasseurs carabiniers ne dépasse jamais plus de 120 hommes par compagnies.

En 1813, le régiment des fusiliers de la reine (fusiliers garde) est formé, à 2 bataillons de quatre compagnies de 160 hommes.

LA CAVALERIE WESTPHALIENNE

La cavalerie westphalienne comprend à ses débuts en tout et pour tout deux régiments, un de cuirassiers et

un de Chevaux-légers. Chaque régiment est alors constitué de quatre escadrons d'un maximum de 120 hommes.

En 1809, création d'un régiment de hussards selon le même schéma organisationnel.

Il faut attendre 1810-1811 pour que les 2^{ème} régiments de hussards et de cuirassiers voient le jour.



En 1813, deux escadrons puis trois escadrons de hussards à recrutement français sont formés sous le nom de Hussards Jérôme Napoléon.

La garde à cheval westphalienne est réduite, elle compte un escadron des gardes du corps à cheval, et un régiment de trois escadrons de Chevaux-légers lanciers et deux escadrons de gendarmes d'élite.

Chaque escadron se compose de 120 hommes.

Puis, les gendarmes d'élite passent gardes du corps amenant ainsi le nombre des escadrons à trois.

L'ARTILLERIE

L'artillerie à pied du royaume de Westphalie ne se compose d'aucun régiment d'artillerie. Pourtant, il dispose bien de batteries. En outre, les troupes Westphaliennes pouvaient recevoir l'appui de compagnies d'artillerie françaises.

LE TRAIN DES EQUIPAGES ET LE GENIE

Il n'existe aucun régiment du train westphaliens, l'acheminement des pièces devant être effectué par des civils, ou par le train français.

Dès le début de l'Empire, il existe des compagnies de sapeurs du génie.

L'ARMÉE WESTPHALIENNE EN JEU

En général, la composition d'une armée westphalienne est en pourcentage de :

- 95% d'infanterie,
- 5% de cavalerie.

Le pourcentage d'artillerie varie suivant les années.

INFANTERIE DE LIGNE

Le bataillon d'infanterie sera représenté par 18 figurines, chaque bataillon comportant 4 compagnies de fusiliers à 3 figurines, une de grenadiers à 3 figurines, une de voltigeurs à 3 figurines.

Le bataillon d'infanterie légère sera également représenté 18 figurines chaque bataillon se composant de 4 compagnies de chasseurs à 3 figurines, 1 de carabiniers à 3 figurines et 1 de voltigeurs à 3 figurines.

INFANTERIE DE LA GARDE

Les bataillons d'infanterie de la garde sont représentés par 16 figurines, soit 4 figurines pour 4 compagnies. Les chasseurs-carabiniers sont représentés au maximum par 12 figurines, soit 4 compagnies de 3 figurines.

CAVALERIE WESTPHALIENNE

La cavalerie sera représentée par 4 escadrons au maximum de 3 figurines ou 2 figurines soit 12 à 8 figurines. La cavalerie de la garde sera représentée par 3 escadrons de 3 figurines soit 9 figurines.

L'ARTILLERIE WESTPHALIENNE

En jeu, l'artillerie westphalienne est représentée par un canon et trois figurines d'artilleurs que la batterie soit à pied ou cheval. L'effectif du train d'artillerie est déjà compris dans l'effectif en figurines autour de la batterie. Quand la batterie est attelée, il suffit de placer le canon seul sur la base artillerie attelée.

Si un joueur désire jouer avec un train d'artillerie, c'est l'avant du socle qui est pris en compte.

LE GENIE

Le génie est représenté par le nombre de figurines souhaité, l'utilité en jeu du génie sur un temps limité est quasi nulle. Il faut partir sur une optique campagne pour en avoir une réelle utilité.

CONCLUSION

L'armée westphalienne est une armée de complément à l'armée française. D'une capacité manoeuvrière plus lente que sa grande sœur française, elle constitue néanmoins un allié de poids.

TABLEAU DE L'ARMEE WESTPALIENNE

GARDE WESTPHALIENNE

INFANTRIE DE LA GARDE WESTPHALIENNE CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Grenadier Garde	E	6	6	2	6	16 (3)	20 (4)	---	9,9	16
Jäger Garde	E	6	5	2	6	16 (3)	20 (4)	22	10,3	16
Jäger Carabinier Garde ©	E	4	5	1	6	16 (3)	20 (4)	22	10,3	10
Fusilier de la Garde**	R	5	5	1	5	16 (3)	20 (4)	22	7,5	16

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

** créés en 1813

CAVALERIE DE LA GARDE WESTPHALIENNE CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. En colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Garde du corps (cui)	E	2	6	5	6	24 (6)	28 (7)	---	12,9	3
Chevaux-légers Garde	E	2	6	5	6	32 (8)	36 (9)	---	12,8	12
Hussard Garde**	E	3	6	3	6	32 (8)	36 (9)	---	10,8	9

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

** créés en 1813

ARTILLERIE DE LA GARDE A CHEVAL WESTPHALIENNE CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Garde à cheval (O)	E	8	4	6 (+2)	5	28	90	6	125	3

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

TROUPES DE LIGNE WESTPHALIENNE

INFANTRIE DE LA LIGNE WESTPHALIENNE CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Grenadier	E	5	5	1	5	16 (3)	20 (4)	---	8,2	3
Voltigeur	E	5	4	1	5	16 (3)	20 (4)	22	8,6	3
Carabinier	E	5	5	1	5	16 (3)	20 (4)	22	9,1	3
Chasseur	R	4	4	1	4	14 (3)	16 (4)	20	5,4	12
Fusilier	R	3	4	1	4	14 (3)	16 (4)	---	4,6	12
Génie	R	3	3	---	4	---	18	---	16,8	2

CAVALERIE DE LA LIGNE WESTPHALIENNE CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. maxi par unité
Cie d'élite Chevaux-légers	E	2	6	3	5	30 (8)	34 (9)	---	9,7	1
Chevaux-légers	R	2	5	3	4	30 (8)	34 (9)	---	7,7	8*
Cie d'élite hussard	E	2	6	3	5	30 (8)	34 (9)	---	9,7	1
Hussard	R	2	5	3	4	30 (8)	34 (9)	---	7,7	8*
Cie d'élite lancier	E	2	6	4	5	30 (8)	34 (9)	---	10,2	1
Lancier	R	2	5	4	4	30 (8)	34 (9)	---	8,2	8*
Cuirassier	R	2	6	4	5	22 (6)	26 (7)	---	9,7	1

* si le régiment ne comporte pas de Cie d'élite

ARTILLERIE A PIED WESTPHALIENNE CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Réserve (O)	R	5	2	12 (+4)	4	10	120	8	140	4
Ligne à pied (O)	R	6	2	6 (+2)	4	14	90	6	85	3

ARTILLERIE A CHEVAL WESTPHALIENNE CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Ligne à cheval (O)	R	7	3	6 (+2)	4	26	90	6	105	3

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

L'ARMEE DANOISE

RAPPEL HISTORIQUE

L'ARMEE DANOISE EN 1807

Au début de l'Empire, le Danemark est neutre ; en 1807, subissant des pressions des Français et des Russes pour faire entrer le royaume dans le blocus continental, les Anglais bombardent la capitale Copenhague. A partir de ce moment, le Danemark rejoint le bloc des nations favorables à Napoléon. L'armée danoise comprend alors 16 régiments d'infanterie, et 10 régiments de cavalerie.

L'INFANTERIE

• INFANTERIE DE LIGNE

A son entrée en guerre, chaque régiment danois comprend 2 bataillons de guerre. Chaque bataillon comprend une compagnie de grenadiers et quatre de fusiliers dans le premier bataillon, une compagnie de chasseurs et quatre des fusiliers dans le second bataillon, chaque compagnie comprenant 120 hommes.

L'infanterie légère connue sous le corps royal des carabiniers devait comprendre quatre compagnies, seules deux seront conservées à 80 hommes par compagnies.

En 1809, un régiment des chasseurs du corps est créé et 2 nouveaux corps de carabiniers sont levés, chaque régiment comprend alors deux bataillons de 5 compagnies de 120 hommes. A partir de la même année, les régiments reçoivent un 3^{ème} voire un 4^{ème} bataillon constitué de miliciens, tous à 4 compagnies de milice, avec une compagnie de chasseur en guise de compagnie d'élite.

• INFANTERIE DE LA GARDE DANOISE

L'infanterie de la garde se compose d'un régiment d'infanterie, et de deux régiments de grenadiers du corps. Chaque régiment est de deux bataillons de 5 compagnies de 120 hommes.

LA CAVALERIE DANOISE

La cavalerie danoise comprend à ses débuts trois régiments de cavalerie lourde, deux de dragons légers, un régiment de hussard et un régiment de bosniaques.

Chaque régiment est alors constitué de quatre escadrons d'un maximum de 120 hommes, sauf les hussards qui comprennent six escadrons.



La garde à cheval danoise compte un régiment de cavalerie lourde du corps et un régiment de dragons légers du corps. L'organisation est identique, soit quatre escadrons de 120 hommes, sauf pour la

cavalerie lourde du corps qui ne comprend que deux escadrons de 80 hommes.

L'ARTILLERIE

L'artillerie à pied du royaume du Danemark ne se compose d'aucun régiment d'artillerie, toutefois il dispose bien de batteries. Les troupes Danoises pouvaient recevoir l'appui de compagnies d'artillerie françaises.

LE TRAIN DES EQUIPAGES ET LE GENIE

Il n'existe aucun régiment du train danois, l'acheminement des pièces devant être effectué par des civils, ou par le train français.

Dès le début de l'Empire, il existe des compagnies de sapeurs du génie.

L'ARMEE DANOISE EN JEU

INFANTERIE

• INFANTERIE DE LIGNE

Le bataillon d'infanterie sera représenté par 15 figurines, chaque bataillon comportant 4 compagnies de fusiliers à 3 figurines, une de grenadiers à 3

figurines ou une de chasseurs à 3 figurines, suivant le bataillon représenté.

Le bataillon d'infanterie légère sera également représenté par 15 figurines, chaque bataillon se composant de 5 compagnies de carabiniers à 3

figurines.

• INFANTRIE DE LA GARDE

Les bataillons d'infanterie de la garde sont représentés par 15 figurines, soit 3 figurines pour 5 compagnies.

CAVALERIE DANOISE

La cavalerie sera représentée par 4 escadrons au maximum de 3 figurines soit 12 figurines, sauf les hussards qui seront représentés par 18 figurines. La cavalerie de la garde sera représentée par 4 escadrons de 3 figurines soit 12 figurines, sauf la cavalerie lourde du corps qui sera représentée par deux escadrons de deux figurines, soit 4 figurines.

L'ARTILLERIE DANOISE

En jeu, l'artillerie danoise est représentée par un

canon et quatre figurines d'artilleurs que la batterie soit à pied ou cheval. L'effectif du train d'artillerie est déjà compris dans l'effectif en figurines autour de la batterie. Quand la batterie est attelée, il suffit de placer le canon seul sur la base artillerie attelée.

Si un joueur désire jouer avec un train d'artillerie, c'est l'avant du socle qui est pris en compte.

LE GENIE

Le génie est représenté par le nombre de figurines souhaité, l'utilité en jeu du génie sur un temps limité est quasi nulle. Il faut partir sur une optique campagne pour en avoir une réelle utilité.

CONCLUSION

L'armée Danoise est une armée de complément à l'armée française qui peut constituer un allié intéressant.

TABLEAU DE L'ARMEE DANOISE

INFANTRIE DE LA GARDE DANOISE CLASSE DE MANŒUVRE B										
Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité
Grenadier	E	6	5	2	6	16 (3)	20 (4)	---	9,1	16
Chasseur	E	6	5	1	6	16 (3)	20 (4)	22	9,6	16
INFANTRIE DANOISE DE LA LIGNE CLASSE DE MANŒUVRE B										
Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité
Grenadier	E	5	5	2	5	14 (3)	18 (4)	---	8,1	3
Chasseur	E	5	5	1	5	14 (3)	18 (4)	20	8,5	12
Fusilier	R	4	4	1	5	14 (3)	18 (4)	---	5,2	12
Carabiniers (©)	R	3	4	1	5	16 (3)	20 (4)	22	6,5	3
Génie de ligne	R	3	3	---	4	---	18	---	16,8	3
ARTILLERIE A PIED DE LA LIGNE CLASSE DE MANŒUVRE B										
Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Batterie lourde (O)	R	5	3	12 (+4)	4	12	120	8	140	4
Batterie à pied (O)	R	7	3	6 (+2)	4	14	90	8	120	4
Batterie à pied	R	6	3	3 (+1)	4	18	65	18	85	4

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

CAVALERIE DE LA GARDE DANOISE CLASSE DE MANŒUVRE B										
Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. maxi par unité
Cavalerie lourde	E	---	6	4	5	26 (7)	30 (7)	---	10,5	16
Cavalerie légère	E	2	6	3	5	34 (8)	38 (10)	---	10,4	16
CAVALERIE DE LA LIGNE DANOISE CLASSE DE MANŒUVRE B										
Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. maxi par unité
Cavalerie lourde	R	---	6	3	4	24 (6)	28 (8)	---	8,4	16
Cavalerie légère	R	2	5	2	4	32 (8)	36 (9)	---	7,3	16
Bosniaque Uhlan	R	---	4	4	4	32 (8)	36 (9)	---	7,3	16
ARTILLERIE A CHEVAL DANOISE CLASSE DE MANŒUVRE B										
Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Batterie à cheval	R	7	3	6 (+2)	4	24	90	8	135	4

L'ARMEE DU ROI JOSEPH

RAPPEL HISTORIQUE

L'ARMEE DU ROYAUME D'ESPAGNE EN 1808

Après le soulèvement de Madrid et la capitulation du Général Dupont à Baylen, le Roi Joseph décide de lever une nouvelle armée espagnole loyale et fidèle. Personne ne peut dire si cette armée vit réellement le jour, aussi il convient d'être prudent, car cette armée fut paralysée par un taux sans précédent de désertions, et fut rarement utilisée sur le champ de bataille.

L'INFANTERIE DU ROYAUME D'ESPAGNE

• L'INFANTERIE DE LIGNE

Chaque régiment d'infanterie de ligne ou d'infanterie légère devait comprendre 3 bataillons de guerre. Tous les bataillons sont organisés à la française, soit une compagnie de voltigeurs, 4 de chasseurs ou de fusiliers une de grenadiers ou de carabiniers chacune à 120 hommes.

• LES REGIMENTS D'INFANTERIE DE LA

GARDE.

Le régiment des grenadiers de la garde est à deux bataillons de six compagnies de 120 hommes. Le régiment des tirailleurs de la garde reprend la même organisation, soit deux bataillons de six compagnies. Il est à noter que ces régiments étaient tous constitués de français.

LA CAVALERIE

Chaque régiment devait être organisé à la française soit 4 escadrons de 160 hommes en théorie. Il devait être monté six régiments lourds et deux de lanciers.

L'ARTILLERIE

Le royaume d'Espagne ne se compose d'aucun régiment d'artillerie, toutefois elle dispose de matériel français ; aussi le Roi Joseph a essayé de former une artillerie, encore une fois inspirée du modèle français.

L'ARMEE DU ROI JOSEPH EN JEU

L'INFANTERIE

• INFANTERIE DE LIGNE

Le bataillon d'infanterie sera représenté par 18 figurines au maximum, 12 figurines semblant plus réaliste, chaque bataillon comportant en théorie 4 compagnies de fusiliers à 3 figurines, une de grenadiers à 3 figurines, une de voltigeurs à 3 figurines.

Le bataillon d'infanterie légère sera également représenté en théorie par 18 figurines chaque bataillon se composant de 4 compagnies de légers à 3 figurines, une de carabiniers à 3 figurines et une de voltigeurs à 3 figurines.

• INFANTERIE DE LA GARDE DU ROI JOSEPH

Les bataillons de la garde ou ceux de vélites sont représentés par 18 figurines, soit 3 figurines pour 6 compagnies.

LA CAVALERIE

La cavalerie du Roi Joseph sera représentée par 4 escadrons au maximum de 2 à 3 figurines soit 8 à 12 figurines.

L'ARTILLERIE

En jeu, l'artillerie du Roi Joseph est représentée par un canon et quatre figurines d'artilleurs si la batterie est à pied, un canon et trois figurines d'artilleurs si la batterie est à cheval. L'effectif du train d'artillerie est déjà compris dans l'effectif en figurines autour de la batterie. Quand la batterie est attelée, il suffit de placer le canon seul sur la base artillerie attelée.

Si un joueur désire jouer avec un train d'artillerie, c'est l'avant du socle qui est pris en compte.

LE GENIE

Le génie est représenté par le nombre de figurines souhaité, l'utilité en jeu du génie sur un temps limité

est quasi nulle. Il faut partir sur une optique campagne pour en avoir une réelle utilité.

CONCLUSION

L'armée du Roi Joseph est une armée qui n'exista que sur le papier. De nombreux contingents français

évoluaient en Espagne, l'armée du Roi Joseph ne doit être considérée que comme un complément à l'armée française. Il faut savoir que le pouvoir du Roi Joseph s'arrêtait souvent aux grilles de son palais et que le peuple espagnol n'était pas prêt à se sacrifier pour un roi qui lui était imposé.

TABLEAU DE L'ARMÉE D'ESPAGNE

ROYAUME D'ESPAGNE JOSEPH BONAPARTE

INFANTERIE DE LA GARDE DU ROI JOSEPH CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Grenadier	E	5	5	1	6	14 (3)	18 (4)	---	8,1	18
Tirailleur de la garde **	E	5	5	1	6	14 (3)	18 (4)	---	8,1	18

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

** Formé en 1809

INFANTERIE DE LA LIGNE DU ROI JOSEPH CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. Maxi par unité*
Grenadier	E	4	4	1	4	12 (3)	16 (4)	---	5,9	3
Voltigeur	E	5	3	1	4	12 (3)	16 (4)	18	6,2	3
Fusilier	R	3	3	1	4	10 (3)	14 (4)	---	3,7	12
Léger	R	4	3	1	4	10 (3)	14 (4)	16	4,4	12
Génie	R	2	3	---	4	---	15	---	15,5	2

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

CAVALERIE DE LA GARDE DU ROI JOSEPH CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. Maxi par unité*
Hussard de la garde	R	2	5	3	5	30 (8)	34 (9)	---	8,2	12

*Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

CAVALERIE DE LA LIGNE DU ROI JOSEPH CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. Maxi par unité*
Cavalerie de Ligne	R	---	5	2	4	24 (8)	28 (7)	---	6,9	8
Lancier	R	---	4	4	4	28 (7)	32 (8)	---	7,6	6

*Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

ARTILLERIE A PIED DE LA GARDE DU ROI JOSEPH CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Garde à pied (O)	R	6	4	12 (+4)	5	12	120	8	150	4

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

ARTILLERIE A CHEVAL DE LA GARDE DU ROI JOSEPH CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Garde à Cheval (O)	R	7	4	4 (+1)	5	26	80	6	100	3

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

ARTILLERIE A PIED DE LA LIGNE DU ROI JOSEPH CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Ligne à pied	R	6	3	8 (+3)	4	12	100	8	125	4

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

ARTILLERIE A CHEVAL DE LA LIGNE DU ROI JOSEPH CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Ligne à cheval	R	6	3	4 (+1)	4	24	80	6	95	3

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

L'ARMEE WURTEMBERGEOISE

RAPPEL HISTORIQUE

L'ARMEE WURTEMBERGEOISE EN 1805

L'infanterie wurtembergeoise se compose de 7 régiments d'infanterie de ligne, de 2 bataillons d'infanterie légère et de deux bataillons de chasseurs à pied. La garde à pied se compose d'un régiment. La cavalerie se compose d'un escadron de la garde, de deux régiments de chasseurs à cheval et de deux régiments de Chevaux-légers.

L'INFANTERIE WURTEMBERGEOISE

• L'INFANTERIE DE LIGNE

Chaque régiment d'infanterie wurtembergeoise de ligne ou d'infanterie légère comprend un bataillon de guerre. Tous les bataillons sont organisés à quatre compagnies de mousquetaires ou de chasseurs de 160 hommes chacune.

En 1809, les régiments d'infanterie de ligne passent à deux bataillons de guerre. Les bataillons de chasseurs et d'infanterie légère ne sont pas concernés par cette réforme.

• LE REGIMENT D'INFANTERIE DE LA GARDE.

Le régiment d'infanterie est à un bataillon de quatre

compagnies de 120 hommes. Deux compagnies sont des grenadiers, les deux autres sont composées de chasseurs.

LA CAVALERIE WURTEMBERGEOISE

La cavalerie du Wurtemberg se compose d'un escadron de gardes du corps, de 100 hommes (2 figurines), 2 régiments de chasseurs à cheval, 2 régiments de Chevaux-légers, chaque régiment comprenant trois escadrons de 120 hommes.

En 1809, chaque régiment passe à quatre escadrons de 120 hommes.

En 1812, la cavalerie de la garde wurtembergeoise s'étoffe et le régiment comprend désormais un escadron des gardes du corps, deux escadrons de grenadiers à cheval et un escadron de chasseurs du corps à 120 hommes par escadron.

L'ARTILLERIE WURTEMBERGEOISE

L'artillerie se compose de 2 batteries à pied de la ligne et d'une batterie d'artillerie à cheval.

L'ARMEE WURTEMBERGEOISE EN JEU

L'INFANTERIE

• INFANTERIE DE LIGNE

Le bataillon d'infanterie sera représenté par 16 figurines, chaque bataillon comportant 4 compagnies de mousquetaires ou de légers à 4 figurines.

Le bataillon de chasseurs sera également représenté par 16 figurines, chaque bataillon se composant de 4 compagnies à 4 figurines.

• INFANTERIE DE LA GARDE

Le bataillon de la garde est représenté par 16 figurines, soit 8 figurines de grenadiers et 8 de



chasseurs.

LA CAVALERIE WURTEMBERGEOISE

La cavalerie wurtembergeoise, qu'elle soit de garde ou de ligne, sera représentée par 4 escadrons de 3 figurines.

L'ARTILLERIE WURTEMBERGEOISE

En jeu, l'artillerie est représentée par un canon et trois figurines d'artilleurs que la batterie soit à pied ou à cheval. Seule la batterie à pied de réserve est représentée par un canon et quatre figurines d'artilleurs. L'effectif du train d'artillerie est déjà

compris dans l'effectif en figurines autour de la batterie. Quand la batterie est attelée, il suffit de placer le canon seul sur la base artillerie attelée.
Si un joueur désire jouer avec un train d'artillerie, c'est l'avant du socle qui est pris en compte.

LE GENIE

Le génie est représenté par le nombre de figurines

souhaité, l'utilité en jeu du génie sur un temps limité est quasi nulle. Il faut partir sur une optique campagne pour en avoir une réelle utilité.

CONCLUSION

L'armée wurtembergeoise est une armée de complément à l'armée française.

TABLEAU DE L'ARMEE WURTEMBERGEOISE

LA GARDE WURTEMBERGEOISE

INFANTERIE DE LA GARDE WURTEMBERGEOISE CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Grenadier Garde	E	6	6	2	6	14 (3)	18 (4)	---	9,9	8
Chasseur de la garde	E	6	5	1	6	14 (3)	18 (4)	20	9,5	8

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

CAVALERIE DE LA GARDE WURTEMBERGEOISE CLASSE DE MANŒUVRE A

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. En colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Garde du corps (cui)	G	3	7	5	6	26 (7)	30 (8)	---	17	3
Grenadier à cheval	E	3	8	4	6	26 (7)	30 (8)	---	14	6
Chasseur du corps	E	3	7	4	6	32 (8)	36 (9)	---	13,3	3

ARTILLERIE DE LA GARDE A CHEVAL WURTEMBERGEOISE CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. Attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Garde à pied (O)	E	7	3	12 (+4)	5	12	120	6	130	3

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

ARTILLERIE DE LA GARDE A CHEVAL WURTEMBERGEOISE CLASSE DE MANŒUVRE A

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. Attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Garde à cheval (O)	E	8	4	6 (+2)	5	26	90	6	135	3

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

TROUPES DE LIGNE WURTEMBERGEOISE

INFANTERIE DE LA LIGNE WURTEMBERGEOISE CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité
Chasseur jäger ©	R	3	5	1	4	14 (3)	18 (4)	20	6,8	16
Chasseur léger	R	5	4	1	4	12 (3)	16 (4)	18	6	16
Mousquetaire	R	4	4	1	4	12 (3)	16 (4)	---	4,9	16
Landwehr	M	3	3	1	3	9 (2)	13 (3)	---	2,1	16
Génie	R	3	3	---	3	---	16	---	16,6	2

CAVALERIE DE LA LIGNE WURTEMBERGEOISE CLASSE DE MANŒUVRE A

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. maxi par unité
Chevaux-légers	R	2	6	3	4	24 (6)	28 (7)	---	9,4	16
Chasseurs	R	2	5	3	4	30 (8)	34 (9)	---	8,7	16

ARTILLERIE A PIED WURTEMBERGEOISE CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. Attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Réserve (O)	R	6	2	12 (+4)	4	10	120	8	145	4
Ligne à pied (O)	R	7	2	6 (+2)	4	14	90	6	90	3

ARTILLERIE A CHEVAL WURTEMBERGEOISE CLASSE DE MANŒUVRE A

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. Attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Ligne à cheval (O)	R	7	3	6 (+2)	4	24	90	6	115	3

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

LA CONFEDERATION DU RHIN

RAPPEL HISTORIQUE

L'ARMEE DE LA CONFEDERATION DU RHIN

Napoléon ne voulait pas d'une Allemagne unifiée, aussi il accepta que chaque Grand Duc garde ses duchés à l'unique condition que les états indépendants fournissent un contingent d'hommes en armes afin d'étoffer l'armée impériale. Ainsi, les différents duchés et les petites principautés fournirent un nombre de soldats en fonction de la taille des différents états. Ainsi, certains petits états fournirent des régiments entiers, tandis que d'autres ne fournirent qu'une ou plusieurs compagnies, qui regroupées avec d'autres compagnies provenant d'autres états formaient quelques fois au mieux un régiment.



LES DIFFERENTES NATIONS DE LA CONFEDERATION DU RHIN

• LES BADOIS

Le Grand Duc de Bade disposait en 1805 de deux régiments d'infanterie et d'un bataillon de chasseurs à pied, de 24 hussards et d'une compagnie d'artillerie. Autant dire que le grand duché ne comprenait aucune cavalerie.

En 1806, l'armée badoise se compose de 4 régiments d'infanterie à deux bataillons de guerre, d'un bataillon de chasseurs, d'un escadron de hussards de 120 hommes et d'un de dragons légers à 280 hommes.

Chaque bataillon est alors composé de quatre compagnies, la première est composée de 160 grenadiers et les trois autres de mousquetaires, chaque compagnie étant de 160 hommes. Les chasseurs à pied sont composés de 4 compagnies de 160 hommes de chasseurs.

En 1809, un bataillon d'infanterie de la garde est formé ; ce bataillon comprend 5 compagnies de 160 hommes. Les hussards et les dragons légers deviennent enfin régiment à quatre escadrons de 160 hommes et la cavalerie de la garde apparaît sous la forme de deux compagnies de 60 hommes de gardes du corps.

• LES HESSEIS

Connu sous la dénomination de Hesse-Darmstadt, cette armée se compose de trois brigades d'infanterie, chaque brigade comprenant alors deux bataillons de mousquetaires et un bataillon de fusiliers (infanterie légère). Chaque bataillon se compose de quatre compagnies de 160 hommes.

En 1808, la brigade d'infanterie reçoit la dénomination de régiment, le bataillon de fusiliers est dissout et sert à former une compagnie de voltigeurs et une de grenadiers par bataillon de mousquetaire. Le régiment hessois est alors composé de 6 compagnies de 160 hommes, une de voltigeurs, quatre compagnies de mousquetaires, une de grenadiers.

La cavalerie hessoise se compose d'un unique régiment de Chevaux-légers de 3 escadrons de 120 hommes.

• LE GRAND DUCHE DE BERG

Créé pour Murat en 1805, l'armée du grand duché se compose de quatre régiments d'infanterie de ligne à deux bataillons, chaque bataillon comprenant six compagnies de 120 hommes, soit un de voltigeurs, quatre de fusiliers, une de grenadiers. Un bataillon de grenadiers à six compagnies de 120 hommes est également formé.

La cavalerie se compose d'un régiment de Chevaux-

légers de quatre escadrons de 160 hommes. En 1809 et 1810, deux régiments de cheval-légers lanciers sont formés, ils sont à quatre escadrons de 160 hommes.

A la création du grand duché de Berg, ce dernier dispose de 5 batteries d'artillerie.

• LES PRINCIPAUTES DE NASSAU

Les 4 principautés de Nassau comptent deux régiments chacun à deux bataillons, ces bataillons sont à six compagnies de 120 hommes, soit une compagnie de voltigeurs, quatre de fusiliers, une de grenadiers.

Un escadron de chasseurs à cheval de 120 hommes est formé, en 1807 il y en aura deux.

En 1815 les quatre régiments de Nassau sont aux côtés des anglais, le 2^{ème} régiment reçoit la dénomination de 2^{ème} régiment léger de Nassau-

Usingen. L'organisation reste à 6 compagnies, sauf que les compagnies sont à prêt de 160 hommes.

• LES AUTRES ETATS

Il existe une multitude de petits Prince en dehors des grands ou des moyens états.

Il semble illusoire de pouvoir avec certitude donner une composition exacte de la force des contingents fournis, généralement les contributions des petits princes ne dépassaient que rarement l'effectif d'un bataillon. Il convient donc de considérer qu'un bataillon appartenant à la confédération du Rhin est organisé suivant le modèle français, soit six compagnies de 120 hommes, une de voltigeurs, quatre de fusiliers ou de chasseurs, une de grenadiers ou de carabiniers.

Certaines principautés fournirent des escadrons de cavalerie, les escadrons étant toujours de 120 hommes et quelques fois de l'artillerie, pas plus de 4 pièces.

LA CONFEDERATION DU RHIN EN JEU

L'INFANTERIE

Le bataillon d'infanterie sera toujours représenté par 18 figurines au maximum, sauf indication contraire propre au contingent choisi, chaque bataillon comportant en théorie 4 compagnies de fusiliers à 3 figurines, une de grenadiers à 3 figurines, une de voltigeurs à 3 figurines.

Le bataillon d'infanterie légère sera également représenté en théorie par 18 figurines, chaque bataillon se composant de 4 compagnies de légers à 3 figurines, 1 de carabiniers à 3 figurines et 1 de voltigeurs à 3 figurines.

LA CAVALERIE DE LA CONFEDERATION DU RHIN

La cavalerie de la Confédération du Rhin sera représentée par des escadrons au maximum de 2 à 3 figurines en fonction des contingents ajoutés.

L'ARTILLERIE DE LA CONFEDERATION DU RHIN

En jeu, l'artillerie de la confédération du Rhin est représentée par un canon et deux figurines au

maximum d'artilleurs que la batterie soit à pied ou à cheval. L'effectif du train d'artillerie est déjà compris dans l'effectif en figurines autour de la batterie. Quand la batterie est attelée, il suffit de placer le canon seul sur la base artillerie attelée.

Si un joueur désire jouer avec un train d'artillerie, c'est l'avant du socle qui est pris en compte.

LE GENIE

Le génie ne peut pas être représenté par des unités de la confédération du Rhin.

CONCLUSION

La représentation des contingents de la Confédération du Rhin constitue une armée qui ne peut que compléter une armée française. Les unités de la confédération du Rhin étaient placées sous commandement français. En fait, la confédération du Rhin ne permet pas de pouvoir constituer une armée entièrement constituée de contingents des petites ou des moyennes principautés. La confédération du Rhin démantelée continuera à fournir des contingents aux Prussiens.

TABLEAU DE L'ARMÉE BADOISE

INFANTRIE BADOISE DE LA GARDE CLASSE DE MANŒUVRE A

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Infanterie de la garde**	E	6	6	2	6	16 (3)	20 (4)	---	10,6	20

INFANTRIE BADOISE DE LA LIGNE CLASSE DE MANŒUVRE A

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Grenadier de la ligne	E	5	5	2	5	14 (3)	18 (4)	---	8,7	4
Voltigeur de la ligne	E	6	5	1	5	14 (3)	18 (4)	20	9,8	4
Mousquetaire Inf. de ligne	R	4	4	1	4	12 (3)	16 (4)	---	5,5	16
Chasseur (©)	R	2	4	1	4	12 (3)	16 (4)	---	6,2	16

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

** créée en 1809

CAVALERIE DE LA GARDE BADOISE CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. Maxi par unité*
Garde du corps **	E	---	7	4	6	24 (6)	28 (7)	---	11,9	4

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

** Créés en 1809

CAVALERIE DE LA LIGNE BADOISE CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. Maxi par unité*
Dragon léger	R	2	5	2	4	30 (8)	34 (9)	---	7,2	16
Hussard	R	2	5	3	5	32 (8)	36 (9)	---	8,3	16

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

ARTILLERIE A PIED BADOISE CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Ligne à pied	R	7	3	6 (+2)	4	16	90	8	120	4

TABLEAU DE L'ARMÉE HESSEISE

INFANTRIE HESSEISE CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Grenadier	E	5	5	2	6	14 (3)	18 (4)	---	7,4	4
Voltigeur	E	5	5	1	6	14 (3)	18 (4)	20	8,8	4
Fusilier	R	5	4	1	5	12 (3)	16 (4)	18	6,7	16
Mousquetaire	R	4	4	1	4	12 (3)	16 (4)	---	4,9	16

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

CAVALERIE HESSEISE CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. Maxi par unité*
Cheval Léger	R	2	5	3	5	32 (8)	36 (9)	---	8,3	12

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

ARTILLERIE A PIED HESSEISE CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Ligne à pied (O)	R	7	3	6 (+2)	5	16	90	6	90	3

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

ARTILLERIE A CHEVAL HESSEISE CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Ligne à cheval	R	7	3	6 (+2)	5	28	90	6	100	3

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

TABLEAU DE L'ARMEE DE NASSAU

INFANTERIE DE NASSAU CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Grenadier	E	5	5	1	4	14 (3)	18 (4)	---	7,4	3
Voltigeur	E	6	4	1	4	14 (3)	18 (4)	20	7,9	3
Fusilier	R	4	4	1	4	12 (3)	16 (4)	---	4,9	12

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

TABLEAU DE L'ARMEE CONFEDERALE

INFANTERIE CONFEDERALE CLASSE DE MANŒUVRE C

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Grenadier	E	5	5	1	5	12 (3)	16 (4)	---	7,2	3
Voltigeur	E	5	4	1	5	12 (3)	14 (4)	18	6,9	3
Fusilier	R	4	4	1	4	10 (3)	14 (4)	---	4,3	12
Mousquetaire	R	4	4	1	4	10 (3)	14 (4)	---	4,3	12
Chasseur	R	5	4	1	5	12 (3)	16 (4)	18	5,9	12

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

CAVALERIE CONFEDERALE CLASSE DE MANŒUVRE C

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. Maxi par unité*
Cheval Léger	R	2	5	3	4	30 (8)	34 (9)	---	7	12

*Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

ARTILLERIE A PIED CONFEDERALE CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Ligne à pied (O)	R	5	2	4 (+1)	4	16	80	4	30	2

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

TABLEAU DE L'ARMEE DU DUCHE DE BERG

INFANTERIE DE LIGNE DU DUCHE DE BERG CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. Maxi par unité*
Grenadier de la ligne	E	5	5	2	5	14 (3)	18 (4)	---	8,1	3
Voltigeur de la ligne	E	6	5	1	5	14 (3)	18 (4)	20	9,1	3
Fusilier Inf. de ligne	R	4	4	1	4	12 (3)	16 (4)	---	5,5	12

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

CAVALERIE DE LIGNE DU DUCHE DE BERG CLASSE DE MANŒUVRE A

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. Maxi par unité*
Cheval léger	R	2	5	2	4	32 (8)	36 (9)	---	8,3	16
Cheval léger lancier	R	2	5	5	5	32 (8)	36 (9)	---	10,3	16

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

ARTILLERIE A PIED DU DUCHE DE BERG CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Ligne à pied	R	6	3	8 (+3)	4	16	100	8	130	4

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

ARTILLERIE A CHEVAL DU DUCHE DE BERG CLASSE DE MANŒUVRE A

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Ligne à cheval	R	6	3	4 (+1)	4	28	80	6	100	3

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

L'ARMEE PORTUGAISE

RAPPEL HISTORIQUE

L'ARMEE PORTUGAISE AU SERVICE DES FRANÇAIS

La conquête du Portugal par Napoléon en 1807 permet de lever une légion portugaise en prélevant 8000 hommes de l'armée régulière. Ces soldats furent envoyés en France où une légion portugaise y fut formée.

- **LES REGIMENTS D'INFANTERIE DE LA LEGION PORTUGAISE**

En mai 1808, la légion portugaise se compose de 5 régiments d'infanterie légère de trois bataillons de guerre, et un de dépôt. Le bataillon se constituait de quatre compagnies de chasseurs, une compagnie de voltigeurs, et une de carabiniers toutes à 120 hommes.

La perte du Portugal au profit des Anglais obligea de réduire le nombre des régiments qui n'était plus que de trois en 1811.

- **LA CAVALERIE DE LA LEGION PORTUGAISE**

Deux régiments de chasseurs à cheval furent formés ; organisé sur le type français, chaque escadron devait en théorie être de 160 hommes pour quatre escadrons au régiment.

L'ARMEE PORTUGAISE AU SERVICE DES ANGLAIS

En 1809 le général anglais Beresford prend en main la reconstruction et la réorganisation de l'armée portugaise.

En 1809, l'armée portugaise au service des Anglais se compose de 24 régiments d'infanterie de ligne et 6 bataillons d'infanterie légère.

- **LES REGIMENT DE L'INFANTERIE DE LIGNE DE L'ARMEE PORTUGAISE**

Chaque régiment est à deux bataillons de guerre, chaque bataillon comprend 4 compagnies de fusiliers

à 120 hommes et une de grenadiers à 120 hommes. Cette organisation n'évoluera pas.

- **LES REGIMENT DE L'INFANTERIE LEGERE DE L'ARMEE PORTUGAISE**

Connus sous le nom de caçadores (chasseurs), les régiments sont également à deux bataillons de guerre composés à 5 compagnies de 160 hommes, dont une compagnie d'Altiradores l'équivalent du carabinier chez les Français, sauf que chez le Portugais l'Altiradores est armé de la carabine rayée.

Trois nouveaux régiments de caçadores seront formés dès 1811.

- **LA CAVALERIE PORTUGAISE**

La cavalerie s'inspire de la cavalerie anglaise, 12 régiments de dragons légers sont créés, chaque régiment se compose alors de 4 escadrons de 120 hommes chacun.

- **L'ARTILLERIE PORTUGAISE**

L'artillerie se compose en 1809 de quatre régiments d'artillerie chacun à sept compagnies, 5 compagnies à pied et deux à cheval par régiment. La composition de la compagnie d'artillerie portugaise est identique à celle de l'artillerie anglaise soit 120 hommes à la compagnie.

CONCLUSION



L'armée portugaise est une armée formée par les Anglais, à tel point que Wellington considère que les troupes portugaises sont plus fiables et plus efficace que ses propres troupes, qu'il considère comme indisciplinées. Les Portugais vont se révéler précieux et la qualité de leurs troupes légères va entrer dans la légende. Chaque division britannique comprenait au moins une brigade portugaise, les Portugais étant nettement plus fiables que les

Espagnols.

LA LEGION PORTUGAISE EN JEU

L'INFANTERIE

Le bataillon d'infanterie sera représenté par 18

figurines, chaque bataillon comportant 4 compagnies de chasseurs à 3 figurines, une de carabiniers à 3

figurines, une de voltigeurs à 3 figurines. Son organisation est à la française avec le même type de formations.

LA CAVALERIE

Le régiment de chasseurs à cheval est représenté par quatre escadrons de quatre figurines, puis par quatre escadrons de trois figurines.

REPRESENTATION DE L'ARMÉE PORTUGAISE EN JEU

INFANTERIE DE LIGNE

Le bataillon d'infanterie de ligne est représenté par 4 compagnies de trois figurines d'infanterie de ligne, et par trois figurines de grenadiers, soit 15 figurines au total.

Le bataillon d'infanterie légère est représenté par 4 compagnies de quatre figurines de chasseur et d'une compagnie d'Altiradores à 4 figurines soit 20 figurines.

LA CAVALERIE

La cavalerie est représentée par quatre escadrons de 3

figurines soit 12 figurines.

L'ARTILLERIE

La batterie à pied ou à cheval est représentée par un canon et trois figurines d'artilleurs ; quand la batterie est attelée, les figurines d'artilleurs sont ôtées de l'aire de jeu, et seront remise en place dès que la batterie se mettra de nouveau en position.

L'armée portugaise en pourcentage est identique à celle de l'armée anglaise qui est son modèle.

TABLEAU DE LA LEGION PORTUGAISE

(ALLIEE DE LA FRANCE DE 1807 A 1813)

INFANTERIE DE LA LEGION PORTUGAISE CLASSE DE MANŒUVRE B										
Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Carabinier	E	6	5	2	5	16 (3)	20 (4)	22	10,3	3
Voltigeur	E	6	5	1	5	16 (3)	20 (4)	22	10	3
Chasseurs	R	5	4	1	4	14 (3)	18 (4)	20	6,8	12

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

CAVALERIE DE LA LEGION PORTUGAISE CLASSE DE MANŒUVRE B										
Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. Maxi par unité*
Chasseur	R	2	5	3	5	32 (8)	36 (9)	---	9,3	12

*Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

TABLEAU DE L'ARMEE PORTUGAISE

(ALLIEE DE L'ANGLETERRE DE 1808 A 1814)

INFANTERIE DE LA LIGNE PORTUGAISE CLASSE DE MANŒUVRE B										
Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Altiradores (c)**	E	4	4	1	6	16 (3)	20 (4)	22	8,6	4
Caçadores	R	5	4	1	5	16 (3)	20 (4)	22	6,5	16
Grenadier	E	6	5	2	5	14 (3)	18 (4)	---	8,7	3
Infanterie de ligne	R	4	4	1	4	12 (3)	16 (4)	---	4,9	18
Génie	R	3	4	---	4	---	16	---	17,8	3

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

** Carabiniers

CAVALERIE DE LA LIGNE PORTUGAISE CLASSE DE MANŒUVRE B										
Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Dragon Léger	R	2	5	3	5	30 (8)	34 (9)	---	8,2	12

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

ARTILLERIE A PIED PORTUGAISE CLASSE DE MANŒUVRE B										
Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Ligne à pied (O)	R	6	3	9 (+3)	4	16	100	6	95	3

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

ARTILLERIE A CHEVAL PORTUGAISE CLASSE DE MANŒUVRE B										
Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Batterie à cheval (O)	R	7	3	6 (+2)	5	28	90	6	105	3

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

L'ARMÉE BRITANNIQUE

RAPPEL HISTORIQUE

L'INFANTRIE BRITANNIQUE EN 1805

L'armée britannique se compose de 104 régiments d'infanterie de ligne et 3 régiments de gardes à pied. C'est à cette époque, sous l'influence de Sir John Moore, que 6 régiments de ligne sont transformés en régiment d'infanterie légère.

L'armée britannique dispose d'un système de recrutement particulier puisqu'il ne fait pas appel à la conscription, il s'agit donc d'une armée professionnelle.

Au début de l'Empire, chaque régiment comprend en théorie 2 bataillons de guerre et un de dépôt, le bataillon de dépôt servant à accueillir les recrues et à les former. En pratique, le régiment se composait souvent d'un seul bataillon de guerre, à part pour les régiments des gardes à pied, qui en avaient bien deux. L'organisation des bataillons est la même qu'il soit irlandais, écossais, anglais ou gallois puisque chaque bataillon est composé de 10 compagnies de 60 à 90 hommes, une de grenadiers et une compagnie légère (compagnies de flanc) et 8 de fusiliers.

Pour l'infanterie légère, le nombre de compagnies est identique sauf que tous les soldats sont considérés comme élites et ne comprennent donc pas de compagnies d'élites, mais 10 compagnies de légers.

La guerre d'indépendance américaine avait montré l'intérêt de troupes légères, mais la nouveauté est la création de régiments légers avec carabine rayée, ce sont les Riflemens du 60^{ème} et du 95^{ème}. Les Riflemens évoluent par compagnies et sont rattachés aux brigades, il faudra attendre 1815 pour voir ces unités évoluer en bataillons. A Waterloo, trois bataillons du 95^{ème} y sont présents. Les bataillons de Rifles ne sont jamais à 10 compagnies.

Trois régiments écossais des highlands portent le kilt, il s'agit des 42, 79 et 92^{ème} highlanders. D'autres bataillons de highlanders existent mais ils portent l'uniforme du soldat anglais, c'est le cas du 73^{ème} par exemple.

Un régiment écossais sera transformé avec 5 autres régiments de ligne en régiments légers, c'est le fameux 71^{ème} qui ne garde plus les caractéristiques du highlander, mais qui adopte celles de l'infanterie légère.

Il existe également des bataillons de fusiliers royaux, les hommes de ces bataillons sont tous considérés comme élite, mais disposent d'une compagnie légère de 80 hommes pour neuf compagnies de fusiliers.

La composition des régiments d'infanterie anglaise ne bougera pas de toute la période des guerres de

l'Empire. La seule modification qui interviendra sera simplement d'ordre vestimentaire.

LA CAVALERIE

La cavalerie britannique comprend en 1805, 2 régiments de cavalerie de la garde (life guards), 7 régiments de dragon de la garde, 6 régiments de dragons de la ligne. Il faut en outre ajouter 25 escadrons de dragons légers.

Le Royal Horse Guards (les blues) n'appartient pas officiellement à la cavalerie de la garde, il occupe un statut intermédiaire entre les dragons garde, et les life guards, il ne deviendra l'équivalent des life guards qu'en 1819. Ce qui ne l'empêche pas de combattre avec les deux régiments de cavalerie de la garde.

La cavalerie peut comprendre de 2 à 6 escadrons de deux compagnies, difficile donc de donner une composition type ; on peut cependant admettre que les escadrons ne dépassaient que rarement 120 hommes, en théorie chaque régiment avait quatre escadrons, en pratique c'était plus 3 voire 2.

Les dragons de la garde pouvaient avoir jusqu'à 4 voire 5 escadrons.

En 1811, quatre régiments de dragon léger sont transformés en régiment de hussard, et gardent les numéros qu'ils avaient en temps que dragon léger, ce sont les 7, 8, 10 et 18^{ème} hussard.

L'ARTILLERIE

L'artillerie à pied est composée de régiments avec des compagnies de six pièces. Pour l'artillerie à pied, se sont généralement 5 pièces de neuf livres accompagnées d'un obusier de 5,5 pouces. La compagnie d'artillerie à cheval est organisée suivant la même organisation soit 5 pièces de six livres et un obusier. Néanmoins, l'artillerie à cheval britannique disposera également de pièces de neuf livres à Waterloo.

LE TRAIN DES EQUIPAGES ET LE GENIE

Le train des équipages ne présente aucune utilité en jeu, mais la caractéristique de l'armée anglaise c'est que l'acheminement des pièces est effectué par des civils, il en sera ainsi pour l'artillerie à pied.

L'artillerie à cheval va disposer de son propre train. L'armée britannique n'étant pas par défaut une armée de conquête, elle disposait d'unités de génie, mais nous n'avons pas de précision sur le nombre de ces unités.

LA LEGION ALLEMANDE

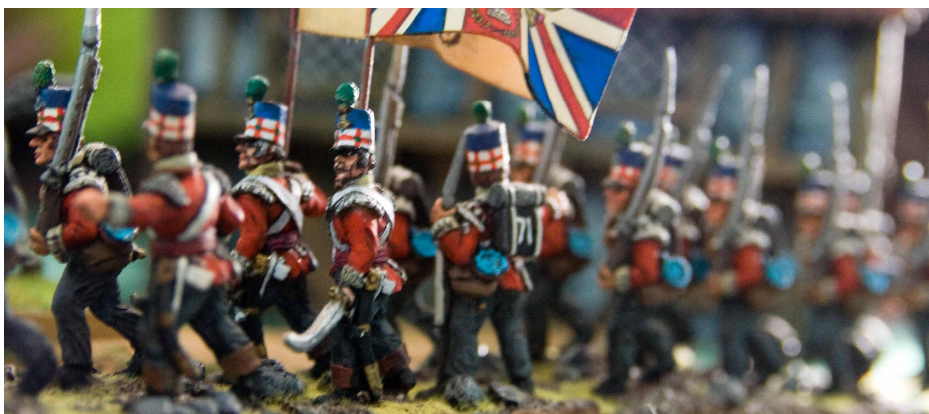
Composée de Hanovriens qui avaient rejoint l'Angleterre en 1803 pour fuir l'occupation du Hanovre, cette légion sera appelée la King German Légion KGL. Formée entre 1803 et 1805 elle se compose de 2 bataillons légers, 4 bataillons de ligne, 2 batteries à cheval, 3 batteries à pied.

La cavalerie était composée d'un régiment de dragons lourds, un régiment de dragons légers et un régiment de hussards chacun à quatre escadrons.

L'effectif de la légion allemande augmente au cours de l'Empire, l'infanterie comptera jusqu'à 8

bataillons de ligne, la cavalerie sera doublée pour les dragons lourds et légers, les hussards compteront jusqu'à 3 régiments.

L'organisation est identique à celle des Britanniques soit 8 compagnies de fusiliers, une de légers et une de grenadiers. La cavalerie de la légion allemande est toujours à 4 escadrons tandis que la cavalerie anglaise évolue souvent à 3. En 1815, les trois régiments de hussards de la légion sont à 5 escadrons. Les bataillons légers de la KGL sont pour moitié armés de carabines et de fusils, en fait seuls les hommes du 1^{er} rang avaient une carabine, les soldats du 2^{ème} rang devant couvrir le rechargement du 1^{er} rang avec le fusil qui avait une cadence de tir plus rapide. Aucune spécificité d'uniforme ne distingue un léger armé de carabine ou de fusil, aussi dans un souci de simplification, il convient de considérer que tous les légers KGL sont équipés de fusils.



L'ARMEE BRITANNIQUE EN JEU

En général, la composition d'une armée britannique est en pourcentage de :

- 90% d'infanterie,
- 10% de cavalerie.

Le pourcentage d'artillerie varie suivant les années.

INFANTERIE

Le bataillon d'infanterie, qu'il soit de ligne ou de garde, sera représenté par 20 figurines, chaque bataillon comportant 8 compagnies de fusiliers, une de légers et une de grenadiers. Le nombre de figurines par compagnie est de 2 figurines.

Les fusiliers royaux sont représentés par 9 compagnies de fusiliers et une compagnie légère, soit 20 figurines au maximum.

Le bataillon d'infanterie légère sera également représenté par 20 figurines, chaque bataillon se composant de 10 compagnies de légers.

Le bataillon léger chez les Britanniques, sauf rare exception, est en brigade avec un autre bataillon léger. Il est impensable d'avoir quatre bataillons de légers britanniques sur une table de jeu.

Les Riflemens peuvent être joués dans la limite de deux compagnies par brigade, soit quatre figurines. En 1815, on ne peut les jouer que par bataillons sachant que le plus gros des bataillons du 95^{ème} présent à Waterloo représente 14 figurines, les deux autres étant à 10 et à 6.

Les Ecosais obéissent à la même organisation, souvent présents sur les tables de jeu, il est rare de trouver les trois régiments de Highlanders ensemble. Il est impossible de les trouver dans la même brigade, au plus dans la même division.

Les bataillons d'élites regroupés légers et grenadiers sont toujours constitués à partir des bataillons de ligne présents sur la table.

CAVALERIE

La cavalerie sera représentée par 4 escadrons de 3 figurines soit 12 figurines ou par 3 ou 2 escadrons de 3 figurines si le joueur ne veut pas jouer le régiment à effectif théorique.

La cavalerie de la garde sera toujours représentée par deux escadrons de trois figurines au maximum, Blues compris, les deux autres restant toujours en Angleterre pour le service et la garde du Roi.

Les régiments des dragons de la garde sont représentés par des régiments de quatre escadrons de 3 figurines.

L'ARTILLERIE

En jeu, l'artillerie est représentée par un canon et trois figurines d'artilleurs que la batterie soit à pied ou à cheval. L'effectif du train d'artillerie est déjà compris dans les figurines autour de la batterie. Quand la batterie est attelée, il suffit simplement de placer le canon seul sur la base artillerie attelée.

Si un joueur désire jouer avec un train d'artillerie, c'est l'avant du socle qui est pris en compte.

LE GENIE

Le génie est représenté par le nombre de figurines souhaitées, l'utilité en jeu du génie et en combat sur un temps limité est inutile, il faut partir sur une optique campagne pour en avoir une utilité.

LA LEGION HANOVRIENNE

Les Hanovriens sont représentés par des bataillons de 8 compagnies de 2 figurines, ces bataillons comprennent des compagnies d'élites et portent

strictement le même uniforme que les soldats de la ligne britannique.

LES HOLLANDOS BELGES EN 1815

La composition des bataillons hollandais et belges à Waterloo est identique à celle des Anglais ; les bataillons de ligne se composent de 10 compagnies, deux compagnies dites de flanc, et huit du centre. Une compagnie de flanqueurs légers et une de flanqueurs grenadiers, pour huit compagnies de fusiliers, chaque compagnie étant de 80 hommes. Les bataillons de chasseurs ne comportant pas de compagnies de flanc et sont représentés par 10 compagnies de deux figurines de chasseurs.

CONCLUSION

L'armée britannique est dotée d'une infanterie puissante mais d'une artillerie faible et d'une cavalerie qui sans être mauvaise est rapidement surclassée.

Le déséquilibre des trois armes en terme de mobilité et de puissance en fait toutefois une armée redoutable mais qui nécessite un long apprentissage pour apprendre à la manœuvrer. La lenteur et le peu de capacité manœuvrière de l'infanterie indiquent clairement que c'est une armée qui ne jure que par le feu.

Comme dira le Général Bugeaud, *l'infanterie anglaise est la meilleure du monde heureusement elle n'est pas nombreuse*. On reproche souvent à l'armée britannique d'être attentiste, mais comme l'a écrit Voltaire dans les lettres anglaises, le but de l'Angleterre n'était pas de faire des conquêtes mais d'empêcher son voisin d'en faire.

Ce qui donne en jeu pour but à une armée britannique de ne pas forcément gagner mais surtout d'empêcher son adversaire de gagner.



TABLEAU DE L'ARMEE BRITANNIQUE

INFANTERIE DE LA GARDE ROYALE CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Foot Guards	G	7	6	2	7	16 (3)	20 (4)	---	12,9	24
Foot Guards Cie d'Elite**	G	8	7	2	8	16 (3)	20 (4)	22	16	6

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

** Cie légère ou de grenadier

CAVALERIE DE LA GARDE ROYALE CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Life Guards	G	3	8	4	7	26 (7)	30 (8)	---	15,5	6
Blues	E	3	8	4	7	26 (7)	30 (8)	---	14,5	6
Dragon Garde	E	2	7	4	6	24 (6)	28 (7)	---	11,9	12

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

INFANTERIE DE LA LIGNE CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Fusiliers Royaux	E	6	5	2	7	16 (3)	20 (4)	---	9,4	18
Fusiliers Royaux Cie d'élite	G	7	6	2	7	16 (3)	20 (4)	---	12,9	2
Highlanders	R	5	5	2	6	14 (3)	18 (4)	---	7,1	16
Highlanders Cie d'élite	E	6	5	1	6	16 (3)	20 (4)	---	9,1	4
Fusilier de ligne ou KGL**	R	5	4	1	5	14 (3)	18 (4)	---	5,9	16
Cie Elite légère de la Ligne- KGL	E	6	5	1	5	16 (3)	20 (4)	22	9,2	2
Cie Grenadier de la ligne - KGL	E	6	5	1	5	16 (3)	20 (4)	22	9,2	2
Léger	R	6	4	1	5	14 (3)	18 (4)	20	7,1	20
Rifleman (©)	E	4	4	1	6	16 (3)	20 (4)	22	8,7	16
Milice	M	2	3	1	4	10 (2)	14 (3)	---	2,1	16
Génie de ligne	R	4	3	-	5	---	18	---	18,4	4

(©) Unité armée de la carabine

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

** King German Légion, troupes allemandes au service de l'Angleterre

CAVALERIE BRITANNIQUE CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Dragon Anglais**	R	2	6	4	5	24 (6)	28 (7)	---	9,4	12
Dragon KGL	R	2	6	4	6	24 (6)	28 (7)	---	9,9	12
Hussard - dragon léger anglais **	R	2	5	3	5	30 (8)	34 (9)	---	8,2	12
Hussard - dragon léger KGL	R	2	5	3	6	30 (8)	34 (9)	---	8,7	12

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

** Unité bénéficiant de +4 au moral après deux mêlées consécutives gagnées, pouvant donc devenir incontrôlable

ARTILLERIE ROYALE A PIED CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Artillerie à pied (O)	R	7	3	6 (+2)	5	18	90	6	90	3
Artillerie à pied (O)	R	7	3	9 (+3)	5	18	100	6	100	3

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

ARTILLERIE ROYALE A CHEVAL CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Artillerie à cheval (O)	R	7	3	6 (+2)	6	28	90	6	105	3
Artillerie à cheval (O)	R	7	3	9 (+3)	6	28	100	6	115	3

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

TABLEAU DE TROUPES SUPPLEMENTIVES AUX BRITANNIQUES

HANOVRE

INFANTERIE HANOVRIENNE CLASSE DE MANŒUVRE B +1/4 DE PERIODE

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Chasseur	S-R	4	4	1	4	12 (3)	16 (4)	18	4,5	8
Léger	S-R	3	3	1	4	10 (2)	14 (3)	16	3,1	16
Ligne	S-R	3	3	1	4	10 (2)	14 (4)	---	2,5	16
Milice Hanovrienne	M	2	3	1	3	8 (2)	12 (3)	---	1,7	16

Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

CAVALERIE HANOVRIENNE CLASSE DE MANŒUVRE B +1/4 DE PERIODE

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Hussard	S-R	2	5	1	4	28 (7)	32 (8)	---	5	16

Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

ARTILLERIE HANOVRIENNE CLASSE DE MANŒUVRE B+1/4 DE PERIODE

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Artillerie à pied	S-R	6	3	6 (+2)	5	16	90	8	120	4
Artillerie à pied (O)	S-R	6	3	9 (+3)	5	16	100	6	85	3

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

HOLLANDOS – BELGES 1815

INFANTERIE HOLLANDAISE ET BELGE CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Flanqueur Grenadier	E	5	5	2	5	14 (3)	18 (4)	---	8,1	2
Flanqueur Léger	E	6	4	1	5	14 (3)	18 (4)	20	8,2	2
Ligne	R	4	4	1	4	12 (3)	16 (4)	---	4,9	16
Chasseurs	R	5	4	1	5	12 (3)	16 (4)	18	6,4	16
Flanqueur Milice	S-R	5	4	1	5	12 (3)	16 (4)	---	5	4
Milice	M	2	3	1	3	10 (2)	14 (3)	---	2,4	12

** Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif*

CAVALERIE HOLLANDAISE ET BELGE CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Hussard	R	2	5	3	4	32 (8)	36 (9)	---	7,8	12
Dragon Léger	R	2	5	3	4	32 (8)	36 (9)	---	7,8	12
Carabinier	R	2	6	3	5	24 (6)	28 (7)	---	8,9	12

** Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif*

ARTILLERIE A PIED HOLLANDAISE ET BELGE CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. Attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Réserve (O)	R	5	3	12 (+4)	4	10	120	8	140	4
Artillerie à pied (O)	R	6	3	6 (+2)	4	16	90	8	115	4

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

ARTILLERIE A CHEVAL HOLLANDAISE ET BELGE CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. Attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Artillerie à cheval (O)	R	6	3	6 (+2)	4	28	90	8	105	4

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

CONTINGENT DE NASSAU USINGEN 1815

INFANTERIE DE NASSAU USINGEN CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Grenadier	E	5	5	1	4	14 (3)	18 (4)	---	7,4	4
Voltigeur	E	6	4	1	4	14 (3)	18 (4)	20	7,9	4
Infanterie de ligne	R	4	4	1	4	12 (3)	16 (4)	---	4,9	16

** Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif*

TROUPES SUPPLEMENTIVES AUX ANGLAIS

L'ARMEE DU DUC DE BRUNSWICK

RAPPEL HISTORIQUE

L'ARMEE DE BRUNSWICK

L'effondrement de la Prusse en 1806 eu pour conséquence la dissolution du duché de Brunswick. Le Duc Frédéric Guillaume s'enfuit en Autriche où en 1809 il décide alors de lever un corps pour combattre les Français. L'uniforme porté par les soldats de ce corps était noir, il fut rapidement surnommé le corps noir, la couleur de l'uniforme était celle du deuil du Duché disparu, et l'emblème fut la tête de mort avec des tibias croisés.

L'INFANTERIE

A l'origine, il se compose de trois bataillons de quatre compagnies de 160 hommes d'infanterie et 150 jäger armés de carabines rayées. Une tentative d'attaque de la Westphalie en 1809 échoue, le Duc s'embarque avec ses hommes pour l'Angleterre où ils sont envoyés en Espagne dès 1810.

En 1814, le Duc rentré en possession de son duché dispose d'un bataillon d'avant-garde, d'un Leib bataillon, et de trois bataillons légers. Les jägers à carabines rayées et quelques éléments des bataillons à l'origine du corps étant incorporés dans ce bataillon. Le Leib bataillon est recruté également à partir des vétérans d'Espagne. Ces unités sont destinées à constituer la brigade d'infanterie légère du corps de Brunswick, y seront adjoints trois bataillons

d'infanterie légère nouvellement recrutés et formés. Tous ces bataillons sont à 4 compagnies de 160 hommes.

Au côté de la brigade légère, on trouve une brigade de ligne à trois bataillons de 4 compagnies de 160 hommes. Une brigade d'infanterie de réserve sera levée avec 5 bataillons de Landwehr, qui assurera le service de garnison en 1815 alors que la brigade de ligne et la brigade légère rejoignent la Belgique.

LA CAVALERIE DE BRUNSWICK

A l'origine, le corps noir comprend 550 hussards répartis en quatre escadrons, soit un peu plus de 120 hommes par escadron. Il est également formé un escadron de Uhlans de 80 hommes, soit deux figurines.

En 1815, les hussards sont à quatre escadrons de 160 hommes chacun, les Uhlans sont à un seul escadron de 240 hommes.

L'ARTILLERIE

L'artillerie se compose en 1809 d'une batterie à cheval de quatre canons. En 1815, le Duc dispose d'une batterie à pied et d'une batterie à cheval chacune de six canons et de deux obusiers.

L'ARMÉE DE BRUNSWICK EN JEU

Le bataillon d'infanterie sera représenté par 16 figurines, chaque bataillon comportant 4 compagnies de 4 figurines.

La cavalerie sera représenté par 16 figurines de

hussards et 6 de uhlands tandis que l'artillerie sera représentée par un canon et quatre figurines d'artilleurs à pied ou à cheval. Quand le canon est seul, c'est que la batterie est représentée attelée.

CORPS DE BRUNSWICK LE 16 JUIN 1815

Commandant en Chef : Frédéric Guillaume, Duc de Brunswick
Chef d'état major Colonel Von Holfermann

Le bataillon d'avant-garde se compose de 672 hommes et officiers

La Brigade d'infanterie légère sous le commandement du
Lieutenant Colonel Von Buttlar

Le Leib Bataillon se compose 672 hommes et officiers

Le 1^{er} bataillon léger se compose de 671 hommes et officiers

Le 2^{ème} bataillon léger se compose de 672 hommes et officiers

Le 3^{ème} bataillon léger se compose de 672 hommes et officiers

La brigade d'infanterie de ligne sous le commandement du
Lieutenant Colonel Von Specht

Le 1^{er} bataillon de ligne se compose de 672 hommes et officiers

Le 2^{ème} bataillon de ligne se compose de 672 hommes et officiers

Le 3^{ème} bataillon de ligne se compose de 672 hommes et officiers

L'artillerie est composée

De la batterie à pied du Capitaine Von Moll

De la batterie à cheval du Capitaine Heinemann

La cavalerie est composée

Du 2^{ème} régiment des hussards (de la mort) sous les ordres du major Cramm pour 690 cavaliers et officiers

Du 2^{ème} escadron des Uhlans (lanciers noirs) sous les ordres du major Pott pour 232 cavaliers et officiers.

Conclusion

Le corps de Brunswick doit être assimilé à un corps franc prussien, il en a l'organisation puisque infanterie, cavalerie et artillerie sont organisés à la prussienne. Avant 1815, les troupes du Brunswick sont des troupes supplétives des Anglais ; en 1815 c'est un corps autonome. Le Duc de Brunswick sera tué à la tête de ses troupes le 16 juin 1815 aux quatre bras, mais ses soldats firent leur devoir le surlendemain à Waterloo.

TABLEAU DE L'ARMEE DE BRUNSWICK

BRUNSWICK 1809-1814

INFANTRIE DE LA LIGNE BRUNSWICKOISE CLASSE DE MANŒUVRE B										
Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Jäger (©)	R	2	4	1	5	16 (3)	20 (4)	22	7	4
Infanterie de ligne	R	4	4	1	5	14 (3)	18 (4)	- - -	5,2	16

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

CAVALERIE BRUNSWICKOISE CLASSE DE MANŒUVRE B										
Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Uhlan	R	- - -	5	4	5	30 (8)	34 (9)	- - -	8,7	2
Hussard	R	2	5	2	5	30 (8)	34 (9)	- - -	7,7	12

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

ARTILLERIE A CHEVAL BRUNSWICKOISE CLASSE DE MANŒUVRE B										
Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Batterie à cheval (O)	R	6	4	6 (+2)	5	24	90	4	70	2

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

CORPS DE BRUNSWICK EN 1815

INFANTRIE DE LA LIGNE BRUNSWICKOISE CLASSE DE MANŒUVRE B										
Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Jäger avant garde (©) **	E	3	4	1	6	16 (3)	20 (4)	22	8	8
Léger avant-garde **	E	5	5	1	6	16 (3)	20 (4)	22	8,9	8
Leib bataillon	R	4	4	2	6	16 (3)	20 (4)	22	6	16
Infanterie de ligne	R	3	4	1	3	14 (3)	18 (4)	- - -	4,2	16
Léger	R	4	4	1	4	14 (3)	18 (4)	20	5,4	16
Infanterie de réserve	M	3	3	1	3	10 (2)	14 (3)	- - -	2,6	16

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

** Regroupés en un seul bataillon dit bataillon d'avant garde

CAVALERIE BRUNSWICKOISE CLASSE DE MANŒUVRE B										
Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Uhlan	R	- - -	5	4	5	30 (8)	34 (9)	- - -	8,7	6
Hussard	R	2	5	2	5	30 (8)	34 (9)	- - -	7,7	16

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

ARTILLERIE A PIED BRUNSWICKOISE CLASSE DE MANŒUVRE B										
Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. Attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Ligne à pied (O)	R	7	2	9 (+3)	4	16	100	8	125	4

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

ARTILLERIE A CHEVAL BRUNSWICKOISE CLASSE DE MANŒUVRE B										
Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. Attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Batterie à cheval (O)	R	6	3	6 (+2)	4	24	90	8	125	4

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

L'ARMÉE ESPAGNOLE

RAPPEL HISTORIQUE

L'INFANTERIE

En 1807, l'infanterie espagnole se compose de 39 régiments d'infanterie de ligne et de 12 régiments d'infanterie légère.

Chaque régiment d'infanterie de ligne se compose de deux bataillons de guerre et d'un bataillon de dépôt chacun de 4 compagnies, le premier bataillon comportant 2 compagnies de fusiliers et 2 de grenadiers, le second bataillon 4 compagnies de fusiliers. A partir de 1810, l'infanterie de ligne suivra une organisation à la française avec 4 compagnies de fusiliers, une compagnie de grenadier et une de voltigeurs.



Parmi les régiments d'infanterie de ligne, un est de recrutement napolitain, et trois à recrutement irlandais, avec la même organisation que celles des régiments d'infanterie de ligne.

Les régiments étrangers sont constitués de 6 régiments suisses à 5 compagnies de 120 hommes, soit 4 compagnies de fusiliers et une de grenadiers.

Les régiments d'infanterie légère ne comprennent qu'un seul bataillon de 6 compagnies de 200 hommes par compagnie, souvent divisé en deux unités distinctes de 3 compagnies.

A partir de 1811, l'influence anglaise se fait plus présente, l'infanterie garde son organisation propre

mais est désormais mieux équipée et entraînée.

La garde à pied comprend deux régiments à trois bataillons de 7 compagnies, ce sont les real guarda espanola et les real guarda walona.

LA CAVALERIE

La cavalerie se compose de 12 régiments lourds, et de 12 régiments de cavalerie légère.

Parmi la cavalerie légère, on compte 8 régiments de dragons, 2 de hussards et 2 de cazadores, l'équivalent des chasseurs à cheval.

La cavalerie de la garde se compose du régiment des carabiniers royaux à 6 escadrons 120 hommes chacun.

Les cuirassiers et les lanciers seront créés plus tard, mais en général il convient de considérer que le régiment de cavalerie qui doit être constitué de 4 escadrons de guerre de 120 hommes, ne dépasse rarement 2 escadrons, qu'il soit de lourde ou de légère.

L'ARTILLERIE

L'artillerie à pied compte 34 compagnies d'artillerie à pied pour 3 régiments d'artillerie à pied de quatre canons et de deux obusiers, et six compagnies d'artillerie à cheval équipées de six canons.

LE TRAIN DES EQUIPAGES ET LE GENIE

Le train des équipages ne présente aucune utilité en jeu, mais il est intéressant de savoir que l'artillerie espagnole est tirée par des bœufs et des mulets. Le génie est pratiquement inexistant.

LA GUERRILLA

Après la révolte et la répression de Madrid, l'Espagne s'embrase, chaque région chaque village va fournir un nombre de partisans qui vont mener une véritable guerre de guérilla. Soutenue et encouragée par le clergé très influent en Espagne, ces groupes agissent en dehors de l'armée régulière, ils n'obéissent à aucun commandement clairement défini. De taille variable, les contingents de partisans ou de guérilla

n'obéissent à aucune règle d'organisation militaire, il n'en demeure pas moins que leur rôle pendant toute la guerre d'Espagne n'est pas à négliger, les

communications n'étaient pas sûres et le soldat français éloigné ou isolé risquait fort d'être retrouvé mort dans les conditions immortalisées par Goya.

L'ARMEE ESPAGNOLE EN JEU

En général, la composition d'une armée espagnole est en pourcentage de :

- 90% d'infanterie, 20% de légers 60% de ligne,
- 10% de cavalerie.

Le pourcentage d'artillerie augmente d'année en année.

INFANTERIE

Le bataillon d'infanterie de ligne d'avant 1810 sera représenté par 16 figurines, le premier bataillon du régiment comportant 2 compagnies de fusiliers et 2 de grenadiers, l'autre bataillon de guerre comportant 4 compagnies de fusiliers.

A partir de 1810, le bataillon est représenté par 4 compagnies de fusiliers, une compagnie de voltigeurs (prendre les caractéristiques des légers) et une compagnie de grenadiers.

Le bataillon d'infanterie légère sera également représenté par 18 figurines, chaque bataillon se composant de 5 compagnies de chasseurs et une compagnie de carabiniers. Il n'a pas été modifié par la réforme de 1810. Il peut être représenté en deux unités distinctes de 3 compagnies, les carabiniers étant versé à l'une des deux unités.

Les régiments suisses sont représentés par 12 figurines de fusiliers et 3 de grenadiers.

Les régiments d'infanterie de la garde sont à 7 compagnies.

CAVALERIE

La cavalerie sera représentée par 2 ou 3 escadrons au maximum de 3 figurines soit 6 à 9 figurines. La cavalerie de la garde sera représentée par 6 escadrons de 3 figurines soit 18 figurines.

Vous devez également être attentif sur le fait qu'il est impossible de trouver des cuirassiers ou des lanciers sur une table au début du conflit. Le régiment de cuirassiers est vraiment anecdotique car créé fort tard.

L'ARTILLERIE

En jeu, l'artillerie espagnole est représentée par un canon et trois figurines d'artilleurs que la batterie soit à pied ou à cheval. L'effectif du train d'artillerie est compris dans le nombre des figurines autour de la batterie. Quand la batterie est attelée, il suffit de placer le canon seul sur la base artillerie attelée.

Si un joueur désire jouer avec un train d'artillerie, c'est l'avant du socle qui est pris en compte.

LE GENIE

Le génie est représenté par le nombre de figurines souhaité, l'utilité en jeu du génie sur un temps limité est quasi nulle. Il faut partir sur une optique campagne pour en avoir une réelle utilité.

CONCLUSION

L'armée espagnole est d'une grande lenteur manœuvrière, il faut apprendre à la connaître. D'un moral désastreux, il n'est pas rare de voir cette dernière quitter une table de jeu, alors qu'elle n'est que peu ou pas entamée.

Le déséquilibre des trois armes est flagrant et est un handicap de taille en terme de mobilité et de puissance, mais c'est pourtant cette armée qui obligea le Général Dupont à capituler à Baylen.

TABLEAU DE L'ARMEE ESPAGNOLE (1808-1814)

INFANTERIE ESPAGNOLE DE LA GARDE CLASSE DE MANŒUVRE C										
Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Garde	E	5	5	1	5	15 (3)	19 (4)	---	7,3	21
INFANTERIE ESPAGNOLE DE LA LIGNE CLASSE DE MANŒUVRE C										
Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Carabinier	E	5	4	1	4	14 (3)	18 (4)	21	6	8
Léger	R	4	3	1	4	15 (3)	19 (4)	21	4	18
Grenadier- 1808-1811	R	5	4	1	4	12 (3)	16 (4)	18	5,8	8
Grenadier-1812-1814	E	5	4	1	4	12 (3)	16 (4)	18	6	8
Fusilier 1808-1811	S-R	3	3	1	4	10 (2)	14 (3)	---	2,3	16
Fusilier 1812-1814	R	3	4	1	3	11 (3)	15 (4)	---	3,7	12
Régiments étrangers **	R	4	4	2	5	14 (3)	18 (4)	---	5,1	18
Milice	M	3	3	1	3	8 (2)	12 (3)	---	1,6	16
Partida ***	S-R	3	4	1	5	---	19 (4)	22	4	10
Guerilla Somatènes ***	I	3	3	---	4	---	---	22	2	10
Génie de ligne	R	2	3	---	4	---	15	---	14,5	2

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

** Napolitains, suisses, irlandais

*** Ce sont généralement des unités d'embuscade et de harcèlement, l'effectif varie d'un village à un autre, et les groupes varient d'une junte ou une autre. Ces unités sont incapables de se former en carré.

ARTILLERIE A PIED DE LA LIGNE ESPAGNOLE CLASSE DE MANŒUVRE C										
Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Batterie lourde (O)	R	5	3	12 (+4)	3	10	120	6	90	3
Batterie à pied (O)	R	6	3	8 (+3)	3	14	100	6	85	3

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

CAVALERIE DE LA GARDE ESPAGNOLE CLASSE DE MANŒUVRE C										
Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Carabinier garde	E	2	6	3	4	24 (6)	28 (7)	---	8,7	6

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

CAVALERIE DE LA LIGNE ESPAGNOLE CLASSE DE MANŒUVRE C										
Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Dragon	R	2	4	1	4	24 (6)	28 (7)	---	4,9	6
Hussard	R	2	4	2	5	28 (7)	32 (8)	---	5,9	6
Chasseur	R	2	4	2	5	28 (7)	32 (8)	---	5,9	6
Partida	S-R	2	5	2	5	---	34 (9)	---	6,2	4
Cuirassier (cui)	R	---	5	3	4	24 (6)	28 (7)	---	7,8	6
Lancier	R	---	4	3	4	28 (7)	32 (8)	---	5,9	6
Ligne à cheval	R	2	4	2	5	24 (6)	28 (7)	---	5,2	6

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

ARTILLERIE A CHEVAL ESPAGNOLE CLASSE DE MANŒUVRE C										
Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Batterie à cheval	R	6	3	4 (+1)	3	24	80	6	80	3

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

L'ARMÉE PRUSSIENNE

RAPPEL HISTORIQUE

L'INFANTERIE

• L'INFANTERIE PRUSSIENNE DE LIGNE DE 1804 A 1806

L'armée prussienne est organisée comme au temps de Frédéric II, c'est une armée qui n'a guère évolué. Elle est composée de 2 régiments de gardes à pied, 57 régiments de mousquetaires, 29 bataillons de grenadiers, 24 bataillons de fusiliers (légers) et 3 bataillons de chasseurs à pied, armés de carabines rayées.

Au début de l'empire, chaque régiment comprend 3 bataillons de mousquetaires ou de fusiliers, à noter que pour les fusiliers on ne dit pas régiment mais brigade.

Chaque bataillon est constitué de quatre compagnies de 160 hommes.

Chaque régiment de mousquetaires avait deux compagnies de grenadiers, ces derniers étaient du même effectif et étaient regroupés en bataillons de grenadiers réunis de 4 compagnies de 160 hommes.

Pour les régiments de chasseurs, il semble que chaque bataillon soit de quatre compagnies, mais de 80 hommes seulement.

Les régiments de la garde sont à deux bataillons mais à six compagnies de 160 hommes chacune.

Après la défaite de Auerstaed et de Iéna, le traité de Paris autorise à la Prusse désormais occupée par les Français 22 000 fantassins.

• ORGANISATION DES REGIMENTS 1807-1815

Le régiment se compose de deux bataillons de mousquetaires, de deux compagnies de grenadiers et d'un bataillon de fusiliers, tous les bataillons sont à quatre compagnies de 160 hommes. Les grenadiers sont regroupés au niveau de la brigade, la brigade étant composée de deux régiments permet de disposer de quatre compagnies de grenadiers de 160 hommes, formant ainsi un bataillon de grenadiers.

Les 3 bataillons des chasseurs de la garde sont à 4 compagnies de 160 hommes.

Il existe également des compagnies indépendantes de chasseurs ou de Schützen qui sont regroupées en bataillons légers non enrégimentés. Les compagnies sont à 120 hommes par compagnies.

En 1808, l'infanterie de ligne comprend 12 régiments, six bataillons de grenadiers.

Il est difficile de savoir avec exactitude la composition réelle des régiments, en effet on assiste à diverses originalités, ainsi un régiment d'infanterie fournit quatre compagnies de grenadiers, et un régiment conserve ses grenadiers qui évoluent avec les bataillons de mousquetaires.

Ces variations sont du à la commission de réorganisation militaire présidée par Scharnhorst qui cherche en permanence à tourner les restrictions du traité de Paris. Le système de milice ou de garde nationale étant interdit, les Prussiens vont faire preuve d'imagination en instaurant le système dit « krümper » ou chaque régiment autorisé laisse partir des hommes chaque mois, qu'il remplace par des recrues, permettant de former et d'entraîner des soldats. Ce système permettra dès 1813 à la Prusse de lever 38 bataillons de Landwehr et de disposer rapidement d'une armée importante, malgré les limitations en effectif imposées par la France.

En 1813 les compagnies de chasseurs volontaires sont créés, elles constituent une réserve de cadres pour l'armée d'active, ces compagnies sont constituées de 100 à 150 hommes, et sont attachées uniquement aux régiments réguliers, aux bataillons de grenadiers et aux chasseurs de la garde.

En 1813, 12 régiments d'infanterie de réserve sont également créés.

Enfin en 1814, les six bataillons de grenadiers sont regroupés en deux régiments de grenadiers de la garde, chaque régiment comportant trois bataillons.

LA CAVALERIE PRUSSIENNE



Au début de l'Empire, la cavalerie prussienne se compose de :

- 13 régiments de cuirassiers,
- 14 régiments de dragons,
- 9 régiments de Hussards,
- 15 escadrons de uhlands,
- 1 escadron de chasseur à cheval.

Les régiments se composaient pour les cuirassiers et les dragons de 5 escadrons de 160 hommes, sauf

deux régiments de dragons qui en avaient 10.

Les hussards avaient 10 escadrons mais l'effectif n'était que de 120 par escadron, les uhlans étaient regroupés en un seul régiment de 10 escadrons, là encore l'effectif tourne autour des 120 hommes par escadron.

• LA CAVALERIE EN 1807

Le traité de Paris n'épargne pas la cavalerie qui se retrouve limitée à 8 000 cavaliers, la composition de la nouvelle cavalerie est la suivante :

- 4 Régiments de cuirassiers,
- 6 régiments de dragons,
- 7 Régiments de Hussards,
- 2 Régiments de uhlans.

Le nombre des escadrons diminue, chaque régiment est désormais composé de 4 escadrons de 120 hommes.

En 1810, l'escadron des uhlans de la garde est constitué, la cavalerie de la garde s'étoffe car en 1811 sont créés un escadron de dragon, un de hussard ; un escadron de cosaque de la garde et deux de chasseurs de la garde sont formés en 1813 et tous les escadrons seront regroupés en un seul régiment en 1813, chaque escadron gardant les caractéristiques de son arme.

Il faut attendre 1815 pour que les escadrons de la garde deviennent régiments, mais ils seront formés trop tard pour prendre une part active à la campagne de Belgique.

En 1813 sont également formés les régiments de cavalerie nationale qui fourniront en 1815 des régiments de hussards et des escadrons pour la cavalerie de la garde.

Enfin la cavalerie de Landwehr formée en 1813 compte 34 régiments en 1815. C'est également en 1815 que les cuirassiers reçoivent la cuirasse.

L'ARTILLERIE PRUSSIENNE

Au départ de l'Empire, l'artillerie prussienne compte 4 régiments à pied et 1 régiment d'artillerie à cheval. Chaque régiment d'artillerie à pied comprend 9 compagnies, une compagnie est représentée en jeu par une batterie qui se compose de 6 canons et de 2 obusiers.

Le régiment d'artillerie à cheval se compose de 20 compagnies à qui sont attribuées en général 6 canons et de deux obusiers.

Chaque bataillon d'infanterie avait en outre une pièce de 6, ce qui fait que l'on peut jouer une batterie de ligne à pied à six canons pour une brigade

d'infanterie.

• EVOLUTION DE L'ARTILLERIE

Le traité de Paris limite également l'artillerie à 8 000 hommes avec les troupes annexes, trains et autres.

En 1808, l'artillerie est donc organisée en brigade, chaque brigade devant contenir 12 compagnies à pied, 3 compagnies à cheval, chaque compagnie comprend six canons de six livres et deux obusiers, sauf les pièces de réserve qui comprennent 8 pièces de 12 livres.

En 1813, l'organisation en brigade tombe en désuétude et il existe 38 compagnies à pied et 12 compagnies à cheval. A noter que 7 des compagnies à pied et une des compagnies à cheval appartiennent à la Landwehr.

Si de l'artillerie de la garde exista, elle dut être constituée qu'à partir de 1814, et ne prit pas part à la campagne de Belgique.

LE TRAIN DES EQUIPAGES ET LE GENIE

Le train des équipages ne présente aucune utilité en jeu, il est chargé de l'acheminement des pièces d'artillerie, des munitions et du transport du matériel pour le génie.

Le génie prussien est créé à partir de 1809 avec la création de trois compagnies de pionniers de forteresse à 120 hommes chacune, une compagnie supplémentaire sera ajoutée en 1812 puis trois autres en 1813.

Seront également formées en 1813, 7 compagnies de pionniers de campagne à 80 hommes chacune, plus un bataillon de pionniers landwehr.

LES CORPS FRANCS

Le plus célèbre des corps francs de la fin des guerres napoléoniennes est sans conteste le corps franc de Lützow, surnommé rapidement le corps de la vengeance.

Ce sont généralement des petites armées autonomes, ou cavalerie, infanterie et artillerie quand il y en a, sont réunies sous un commandement unique.

Le corps de Lützow disposait de 5 escadrons de cavalerie, 2 de uhlans, 3 de hussards tous à 120 hommes, de trois bataillons d'infanterie chaque bataillon étant composée de quatre compagnies de mousquetaires, vulgairement appelés chasseurs à la baïonnette mais qui n'étaient pas légers, et une de chasseur. Chaque compagnie se compose de 160 hommes pour les mousquetaires et de 200 pour les

chasseurs.

A noter que l'un des bataillons se compose de trois compagnies de mousquetaires, et d'une compagnie de chasseurs qualifiés de tyroliens armés de carabines là

aussi à 200 hommes. On peut ajouter que le corps comprend une batterie à pied, une batterie à cheval. On peut citer également les corps francs de Von Hellwig, ou la légion russo-allemande.

L'ARMÉE PRUSSienne EN JEU

En général, la composition d'une armée prussienne est en pourcentage de :

- 85% d'infanterie,
- 15% de cavalerie.

Le pourcentage d'artillerie augmente d'année en année.

INFANTERIE DE LIGNE

Le bataillon d'infanterie sera représenté par 12 à 16 figurines, chaque bataillon comportant 4 compagnies de fusiliers ou de mousquetaires. Le nombre des figurines par compagnies est de 3 figurines pour les bataillons à 12 de 4 figurines pour les bataillons à 16.

A partir de 1807, il n'est pas plausible d'avoir plus d'un bataillon de fusilier pour deux de mousquetaires de ligne.

Les bataillons de grenadiers regroupés sont toujours constitués à partir des bataillons de ligne présents sur la table. Si un joueur aligne 6 bataillons à 16 figurines, soit quatre de mousquetaires, deux fusiliers, il ne pourra pas avoir plus de 16 grenadiers regroupés sur la table.

CAVALERIE

La cavalerie d'avant 1807 sera représentée par 5 à 10 escadrons de 3 à 4 figurines selon le type d'unité, soit de 20 à 45 figurines, puis par 4 escadrons de 3 figurines après 1807. Si le joueur ne veut pas jouer le

régiment à effectif théorique, il suffit d'ôter une figurine par escadron.

L'ARTILLERIE

En jeu, l'artillerie est représentée par un canon et quatre ou trois figurines d'artilleurs suivant si la batterie est de huit ou de six pièces. L'effectif du train d'artillerie est compris dans le nombre des figurines autour de la batterie. Quand la batterie est attelée, il suffit de placer le canon seul sur la base artillerie attelée.

Si un joueur désire jouer avec un train d'artillerie, c'est l'avant du socle qui est pris en compte.

LE GENIE

Le génie est représenté par le nombre de figurines souhaité, l'utilité en jeu du génie sur un temps limité est quasi nulle. Il faut partir sur une optique campagne pour en avoir une réelle utilité.

CONCLUSION

L'armée prussienne est une armée qui a su évoluer, les différentes organisations en témoignent. Au travers des différentes organisations, les caractéristiques nationales qui changent suivant les périodes, on retrouve le ressentiment grandissant des Prussiens envers les Français.

TABLEAU DE L'ARMEE PRUSSIENNE

1805-1807

INFANTERIE PRUSSIENNE CLASSE DE MANŒUVRE C										
Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Garde	G	6	6	2	7	14 (3)	18 (4)	---	11,7	24
Grenadier	E	5	5	2	6	12 (3)	16 (4)	---	7,8	16
Mousquetaire	R	4	4	1	4	10 (3)	14 (4)	---	4,3	16
Fusilier	R	5	4	1	5	12 (3)	16 (4)	18	5,8	16
Jäger (c)	R	3	4	1-	6	12 (3)	16 (4)	18	6,2	5

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

ARTILLERIE A PIED PRUSSIENNE CLASSE DE MANŒUVRE C										
Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Batterie lourde (O)	R	6	3	12 (+4)	5	10	120	8	125	4
Ligne à pied	R	6	3	6 (+2)	5	16	60	6	70	3

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

* Chaque bataillon disposait d'une pièce de 6 soit 3 pièces au régiment, 6 au niveau de la brigade

CAVALERIE DE LA GARDE PRUSSIENNE 1805 – 1807 CLASSE DE MANŒUVRE C										
Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Maison du ROY	G	2	6	4	7	26 (7)	30 (8)	---	13,8	15

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

CAVALERIE DE LA LIGNE PRUSSIENNE 1805 – 1807 CLASSE DE MANŒUVRE C										
Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Cuirassier	E	2	6	4	6	24 (6)	28 (7)	---	10,7	15
Dragon *	R	2	6	3	4	26 (7)	30 (8)	---	7,5	30
Uhlan	R	---	5	4	5	32 (8)	36 (9)	---	8,3	30
Hussard	R	2	5	3	5	32 (8)	36 (9)	---	7,6	30

* Seul deux régiments de dragon comportaient 10 escadrons les autres sont à 5 escadrons soit 15 figurines

ARTILLERIE A CHEVAL PRUSSIENNE CLASSE DE MANŒUVRE C										
Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Batterie à cheval (O)	R	7	3	6 (+2)	5	26	90	8	120	4

1808-1813

INFANTERIE PRUSSIENNE DE LA GARDE 1808-1813 CLASSE DE MANŒUVRE B										
Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Jäger garde	G	7	5	2	7	16 (3)	20 (4)	22	13,2	16

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

INFANTERIE DE LA LIGNE PRUSSIENNE CLASSE DE MANŒUVRE B										
Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité
Grenadier	E	5	5	2	6	14 (3)	18 (4)	---	8,4	16
Jäger (c)*	R	3	5	1	5	14 (3)	18 (4)	20	7,4	4
Schützen tirailleur (c)*	R	3	4	1	5	14 (3)	18 (4)	20	5,9	4
Fusilier	R	4	4	1	4	12 (3)	16 (4)	18	5,4	16
Mousquetaire**	R	4	4	1	4	12 (3)	16 (4)	---	4,9	16

• * Les compagnies de jäger et de schützen tirailleur sont regroupées le plus souvent en bataillon léger non enrégimentés .Il est difficile de quantifier le nombre de ces compagnies, nous conseillons de jouer un bataillon regroupé par brigade.

• ** Les grenadiers du régiment n°8 restent avec les bataillons donc la force des bataillons de mousquetaires est de 20 pour ce seul régiment, qui déroge à la règle.

ARTILLERIE A PIED DE LA LIGNE PRUSSIENNE 1808-1813 CLASSE DE MANŒUVRE B										
Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Batterie lourde	R	6	3	12 (+4)	5	10	120	8	130	4
Ligne à pied (O)	R	6	3	6 (+2)	5	14	90	8	105	4

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

CAVALERIE DE LA LIGNE PRUSSIENNE 1808 – 1813 CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Cuirassier	R	---	6	5	6	24 (6)	28 (7)	---	10,9	12
Dragon	R	2	6	3	5	26 (7)	30 (8)	---	9	12
Uhlán	R	---	5	5	4	32 (8)	36 (9)	---	8,5	12
Hussard	R	2	5	3	5	32 (8)	36 (9)	---	8,3	12

ARTILLERIE A CHEVAL PRUSSIENNE 1808-1813 CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Batterie à cheval (O)	R	7	3	6 (+2)	5	26	90	8	130	4

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

NOUVELLES UNITES PRUSSIENNE CREES ENTRE 1808-1813 CLASSE DE MANŒUVRE B

CAVALERIE DE LA GARDE* PRUSSIENNE 1810 – 1813 CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Uhlán (1810)	E	---	6	6	6	32 (8)	36 (9)	---	12,3	3
Hussard (1811)	E	3	7	3	6	32 (8)	36 (9)	---	11,8	3
Dragon (1811)	E	2	7	4	7	26 (7)	30 (8)	---	11,8	3
Cosaque (1813)	E	---	6	6	6	32 (8)	36 (9)	---	12,3	3

* Les quatre escadrons seront regroupés en un seul régiment, sous la dénomination de cavalerie légère de la garde, augmentés de deux escadrons de chasseurs garde. A partir de 1813 nous assimilons l'ensemble à des chasseurs garde.

COMPAGNIES DE GENIES PRUSSIENNE 1809 -1813

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. En ligne	Mouv. en colonne	Mouv en Tirailleur	Budget	Nbre. Maxi par compagnies
Pionniers de forteresse	R	3	3	---	4	---	16	---	16,6	3
Pionniers de campagne	R	3	3	---	4	---	16	---		2
Pionniers de landwehr	S – R	2	2	---	4	---	14	---	13,6	2

1813-1815

INFANTERIE PRUSSIENNE DE LA GARDE 1813-1815 CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Tirailleurs de la garde ©	E	5	5	2	7	16 (3)	20 (4)	22	13,2	16
Grenadiers de la garde	E	6	6	2	7	16 (3)	20(4)	---	10,3	16

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

INFANTERIE PRUSSIENNE DE LA LIGNE 1813-1815 CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Grenadier	E	5	5	2	6	14 (3)	18 (4)	---	8,4	16
Jäger (c)*	R	3	5	1	5	14 (3)	18 (4)	20	7,4	4
Schützen tirailleur (c)*	R	3	4	1	5	14 (3)	18 (4)	20	5,9	4
Fusilier	R	4	4	1	4	12 (3)	16 (4)	18	5,4	16
Mousquetaire**	R	4	4	1	4	12 (3)	16 (4)	---	4,9	16
Jäger volontaire ©***	R	2	3	1	4	14 (3)	18 (4)	20	4,6	4

- * Les compagnies de jäger et de schützen tirailleur sont regroupées le plus souvent en bataillons légers non enrégimentés. Il est difficile de quantifier le nombre de ces compagnies, nous conseillons de jouer un bataillon regroupé par brigade.
- ** Les grenadiers du régiment n°8 restent avec les bataillons donc la force des bataillons de mousquetaires est de 20 pour ce seul régiment, qui déroge à la règle.
- *** Les compagnies de jäger volontaire sont créées en février mars 1813 et évoluent en détachement de 100 à 150 hommes ; ces compagnies sont rattachées aux régiments de ligne ou de garde, il faut donc jouer l'intégralité du régiment pour disposer d'un détachement de Jäger volontaire plein effectif.

ARTILLERIE A PIED DE LA LIGNE PRUSSIENNE 1813-1815 CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Batterie lourde	R	6	3	12 (+4)	5	10	120	8	130	4
Ligne à pied (O)	R	6	3	6 (+2)	5	14	90	8	105	4

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

CAVALERIE DE LA LIGNE PRUSSIEENNE 1813-1814 CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Cuirassier	R	---	6	5	7	24 (6)	28 (7)	---	11,4	12
Dragon	R	2	6	3	6	26 (7)	30 (8)	---	9,5	12
Uhlán	R	---	5	5	5	32 (8)	36 (9)	---	9	12
Hussard – Chasseur	R	2	5	3	6	32 (8)	36 (9)	---	8,8	12

CAVALERIE DE LA LIGNE PRUSSIEENNE 1815 CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Cuirassier	R	---	6	5	6	24 (6)	28 (7)	---	10,9	12
Dragon	R	2	6	3	5	26 (7)	30 (8)	---	9	12
Uhlán	R	---	5	4	4	32 (8)	36 (9)	---	8,5	12
Hussard – Chasseur	R	2	5	3	5	32 (8)	36 (9)	---	8,3	12

ARTILLERIE A CHEVAL PRUSSIEENNE 1813-1815 CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Batterie à cheval (O)	R	7	3	6 (+2)	5	26	90	8	130	4

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

UNITES DE LANDWEHR PRUSSIEENNE ENTRE 1813-1815 CLASSE DE MANŒUVRE B
**INFANTERIE DE LANDWEHR PRUSSIEENNE 1813 – 1815 CLASSE DE MANŒUVRE B
+1 /4 DE PERIODE**

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Landwehr de bataille	S-R	3	3	1	6	10 (3)	14 (4)	---	3,5	16
Landwehr de blocus	M	4	3	1	3	10 (2)	14 (3)	---	2,4	16

**CAVALERIE DE LANDWEHR PRUSSIEENNE 1813 – 1815 CLASSE DE MANŒUVRE B
+ 1/4 DE PERIODE**

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. maxi par unité
Cavalerie de Landwehr*	S-R	---	3	3	5	30 (4)	34 (9)	---	5,4	12
Cavalerie de Landwehr**	S-R	---	3	3	4	30 (4)	34 (9)	---	4,9	412

- * 1813-1814 seulement.
- ** En 1815

ARTILLERIE A PIED DE LA LANDWEHR PRUSSIEENNE 1813-1815 CLASSE DE MANŒUVRE B +1/4 DE PERIODE

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Batterie à pied (O)	M	4	2	6 (+2)	4	12	90	8	75	4

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

**ARTILLERIE A CHEVAL DE LA LANDWEHR 1813-1815 CLASSE DE MANŒUVRE B
+1/4 DE PERIODE**

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Landwehr à cheval (O)	S – R	5	2	6 (+2)	4	24	90	8	100	4

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

**INFANTERIE DE RESERVE PRUSSIEENNE 1813 – 1815 CLASSE DE MANŒUVRE B
+ 1/4 DE PERIODE**

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. maxi par unité
Infanterie de réserve	S-R	4	4	1	4	12 (3)	16(4)	---	4	18

CAVALERIE NATIONALE 1813 – 1814 CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Cavalerie nationale*	R	2	5	2	6	32 (8)	36 (9)	- - -	8,3	12
Cavalerie nationale**	R	- - -	5	4	6	32 (8)	36 (9)	- - -	9	12

* En 1815 les unités de cavalerie nationale sont versées dans la cavalerie de ligne

** Cavalerie nationale avec lance

LES CORPS FRANCS PRUSSIENS 1813 -1814 CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. En ligne	Mouv. en colonne	Mouv en Tirailleur	Budget	Nbre. Maxi par unité
Infanterie*	S – R	4	4	1	5	12 (3)	16 (4)	18	4,9	16
Cavalerie**	R	- - -	5	2	4	32 (8)	36 (9)	- - -	8,3	- - -

* Manœuvre +1/4 de période. Le corps franc de Von Lutzow disposait d'une compagnie de chasseurs tyroliens armée de carabines, on prend donc les caractéristiques du Jäger volontaire.

** Pour les unités de cavalerie corps francs avec lance se sont les mêmes facteurs que la cavalerie nationale avec lance. Chaque corps franc recrute sa propre cavalerie. Ainsi dans le corps franc de Von Lutzow la cavalerie est constituée de trois escadrons de hussards, un de chasseurs, un de uhlands, les escadrons sont en principe de trois figurines.

L'ARMÉE RUSSE

RAPPEL HISTORIQUE

L'INFANTERIE RUSSE

L'armée russe comporte 96 régiments d'infanterie de ligne (grenadiers compris) et 22 régiments d'infanterie légère. La garde à pied se compose de trois régiments de grenadiers et d'un de chasseurs. La Russie est encore un état où règne encore le servage, ce qui lui permet de ne jamais avoir des difficultés de recrutement.

En 1807, six nouveaux régiments d'infanterie légère sont formés.

En 1811, un nouveau régiment d'infanterie légère de la garde est formé, 14 régiments de ligne passent à l'infanterie légère tandis que 15 nouveaux régiments d'infanterie de ligne sont créés.

4 régiments d'infanterie de marine sont formés.

En 1811, l'armée russe aligne 437 bataillons d'infanterie.

En 1813, Le régiment des Leib grenadiers et les Pavloski sont incorporés à la garde mais ils sont considérés comme jeune garde.



• EN 1804

Le régiment russe de ligne comprend 2 bataillons de guerre (mousquetaires), et un bataillon de grenadiers. Les bataillons sont à 4 compagnies de 160 hommes en effectif théorique. Seul Le Leib Bataillon des Grenadiers de Saint Petersburg comporte trois bataillons de grenadiers.

Les régiments de grenadiers sont composés d'un bataillon de grenadiers et de deux de fusiliers toujours à 4 compagnies de 160 hommes chacune.

L'infanterie légère se compose en trois bataillons de chasseurs de 4 compagnies de 160 hommes, pas de bataillon de grenadiers même après la réforme de 1810.

Les régiments de la garde sont organisés suivant la même organisation, avec trois bataillons sauf un régiment (Peobrajensky) qui en compte 4.

A cette époque, l'organisation de l'armée russe est particulière, il n'y a pas de divisions ni de corps d'armée mais des inspections. Il faut attendre 1805 pour que cette armée soit réorganisée en divisions

chaque division comprenant en général 6 régiments dont un de grenadier, quatre de mousquetaires, un de chasseurs, deux régiments de cavalerie lourde et un de cavalerie légère et une brigade d'artillerie.

• LA REORGANISATION DE 1810

La composition et l'organisation des régiments et des bataillons de ligne sont modifiées, chaque régiment est désormais composé d'un bataillon de grenadier et de deux de mousquetaires.

Chaque bataillon comprend désormais trois compagnies de mousquetaires ou de chasseurs à 160 hommes, et ½ compagnie de grenadiers et ½ compagnie de tirailleurs. Soit 12 figurines de mousquetaires, deux de tirailleurs, deux de grenadiers.

Les bataillons de grenadiers sont organisés de la même manière, soit 12 figurines de fusiliers, deux de tirailleurs, deux de grenadiers.

En 1812, l'armée russe abandonne le système des divisions où toutes les armes sont mélangées, pour adopter un système de corps d'armée à la française, où chaque corps comprend deux divisions de trois brigades. Le régiment d'infanterie comporte deux bataillons de guerre de mousquetaires ou de chasseurs.

LA CAVALERIE RUSSE

Au début de l'Empire la cavalerie se compose de :

- 6 régiments de cuirassiers,
- 30 régiments de dragons,
- 8 régiments de hussards,
- 4 régiments de cheveu-légers lanciers,

La Russie compte aussi de nombreux régiments de cosaques à taille variable et dont il est difficile de donner une composition types, l'unité de base chez le cosaque étant la stonia l'équivalent de l'escadron. La règle est néanmoins de 5 escadrons chez les cuirassiers et dragons, et 10 escadrons chez les hussards et cheveu-légers.

En 1806, c'est 6 nouveaux régiments de dragons qui sont créés. En 1807 ce sont deux régiments de hussards et un de uhlands.

Fin 1812 deux régiments de dragons passent cuirassiers, sept sont convertis en Uhlands et 8 en

chasseurs à cheval, les régiments passent tous à 6 escadrons de guerre, y compris les hussards.

La cavalerie de la garde se compose du régiment des chevaliers garde, et des gardes à cheval et de trois escadrons de cosaques garde.

En 1813, les cuirassiers de l'Empereur sont admis dans la garde, il convient à partir de 1813 de ne plus faire de différence entre chevaliers garde et cuirassiers garde, tant les uniformes et la valeur des combattants est similaire.

L'ARTILLERIE

Au début de l'Empire l'artillerie compte 11 régiments d'artillerie chacun à deux bataillons de deux

compagnies, chaque compagnie servant deux batteries lourdes et deux batteries légères.

Les régiments d'artillerie à cheval sont à deux bataillons de cinq compagnies, une batterie par compagnie.

En 1806, les régiments d'artillerie à pied sont supprimés et l'artillerie est constituée en brigade, il est constitué 24 brigades chaque brigade comprenant deux batteries de position deux à trois batteries légères et une batterie à cheval.

En 1810, l'artillerie est réorganisée encore une fois, chaque brigade comprend une batterie lourde et deux batteries légères, l'artillerie à cheval étant cette fois-ci indépendante.

L'ARMEE RUSSE EN JEU

En général, la composition d'une armée russe est en pourcentage de :

- 75% d'infanterie,
- 25 % de cavalerie.

Le pourcentage d'artillerie varie suivant les années.

INFANTERIE DE LIGNE 1805-1810

Le bataillon d'infanterie sera représenté par de 12 à 16 figurines, chaque bataillon comportant 4 compagnies de mousquetaires ou de chasseurs de 3 à 4 figurines selon si le joueur joue son régiment à plein effectif ou non.

Les bataillon de grenadiers sont à 4 compagnies de 160 hommes, dont 12 peuvent être des fusiliers.

INFANTERIE DE LIGNE 1810-1815

Le bataillon d'infanterie sera représenté par de 12 à 16 figurines, chaque bataillon comportant 3 compagnies de mousquetaires ou de chasseurs de 3 à 4 figurines selon si le joueur joue son régiment à plein effectif ou non, et 1/2 compagnie de grenadiers et 1/2 compagnie de tirailleurs, la compagnie réunie étant à 3 ou 4 figurines. Le bataillon dit de grenadier suit la même organisation, les mousquetaires étant remplacés par des fusiliers. Il est impossible de voir un bataillon de grenadiers isolé sur une table, ceux-ci évoluant a minima par brigade, voire par division en 1812.

A noter qu'il existe également des bataillons de



grenadiers combinés, à distinguer des bataillons de grenadiers, les premiers étant formés à partir des grenadiers et tirailleurs des bataillons de dépôt et souvent détachés en renfort auprès de divisions d'infanterie de ligne. Ils comportent trois compagnies constituées pour moitié de grenadiers et pour moitié de tirailleurs, chaque compagnie étant à 4 figurines pour un total de 12 figurines.

CAVALERIE

Jusqu'à fin 1812, les régiments de dragons et de cuirassiers sont en principe à 5 escadrons de 2 à 4 figurines, et les régiments de hussards et de uhlans sont à 10 escadrons de 2 à 3 figurines. Néanmoins, les régiments à 10 escadrons étaient divisés en deux bataillons de cavalerie que l'on peut éventuellement jouer séparément. A partir de fin 1812, tous les régiments de cavalerie sont à 6 escadrons de 2 à 3 figurines.

L'ARTILLERIE

En jeu, l'artillerie qu'elle soit à pied ou à cheval est représentée par un canon et six figurines d'artilleurs. L'artillerie à cheval peut manœuvrer par trois figurines.

LE GENIE

Le génie est représenté par le nombre de figurines souhaité, l'utilité du génie en jeu ou au combat sur un temps limité est inutile. Il faut partir sur une optique campagne pour en avoir une quelconque utilité.

CONCLUSION

L'armée russe est une armée d'une manoeuvrabilité moyenne mais qui peut tout aussi bien défendre qu'attaquer. Pugnace à souhait, le Russe est difficile à bousculer, d'une cavalerie redoutable aidée d'une artillerie impressionnante, c'est une armée difficile à

jouer pour n'importe quel adversaire.

Plus faible si l'on joue avant 1810, c'est une armée qui se métamorphose dès la réforme de 1810. Même si les généraux russes considéraient la balle folle et la baïonnette sage, l'évolution et l'augmentation des troupes légères est signe que cette armée a su tirer enseignement des erreurs passées.



TABLEAU DE L'ARMEE RUSSE

UNITES DE LIGNE

INFANTERIE DE LIGNE RUSSE AVANT 1811 CLASSE DE MANŒUVRE B										
Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Mousquetaire avant 1811	R	4	4	1	5	12 (3)	16 (4)	---	5,2	16
Fusilier avant 1811	R	4	4	1	5	12 (3)	16 (4)	---	5,2	16
Grenadier avant 1811	E	5	6	2	6	14 (3)	18 (4)	---	10,1	16
Chasseur avant 1811	R	5	4	1	5	12 (3)	16 (4)	18	6,3	16
Milice**	M	2	2	1	3	10 (2)	14 (3)	---	1	16
Génie de ligne	R	3	3	---	5	---	16	---	17,6	4

INFANTERIE DE LIGNE RUSSE APRES 1811 CLASSE DE MANŒUVRE B										
Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Mousquetaire après 1811	R	4	4	1	5	12 (3)	16 (4)	---	5,2	12
Fusilier après 1811	R	4	5	1	5	12 (3)	16 (4)	---	6,3	12
Chasseur Après 1811	R	5	4	1	5	12 (3)	16 (4)	18	6,3	12
Grenadier après 1811	E	5	6	2	6	14 (3)	18 (4)	20	10,1	6
Tirailleur après 1811	E	5	6	2	6	14 (3)	18 (4)	20	10,1	6
Carabinier après 1811	E	5	6	2	6	14 (3)	18 (4)	20	10,1	4
Marin	R	4	5	1	5	12 (3)	16 (4)	20	6,7	12
Milice**	M	2	2	1	3	10 (2)	14 (3)	---	1	12
Grenadier Tirailleur de milice	S-R	3	3	1	3	10 (3)	14 (4)	16	2,5	4
Génie de ligne	R	3	3	---	5	---	16	---	17,6	4

** Opolchenie : Cosaque à pied

ARTILLERIE A PIED DE LA LIGNE CLASSE DE MANŒUVRE B										
Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Batterie lourde (O)	R	6	3	12 (+4)	5	10	120	12	220	6
Batterie légère (O)	R	7	3	6 (+2)	5	16	90	12	185	6

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

CAVALERIE DE LA LIGNE RUSSE CLASSE DE MANŒUVRE A										
Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Cuirassier (Cui)***	R	---	7	5	6	24 (6)	28 (7)	---	13,9	15
Dragon	R	2	6	3	5	24 (6)	28 (7)	---	9,9	15
Uhlán	R	---	5	5	5	32 (8)	36 (9)	---	10,3	30
Hussard - Chasseur Ligne	R	2	5	3	5	32 (8)	36 (9)	---	9,3	30
Cosaque régulier	R	1	5	4	4	34 (8)	38 (9)	---	8,9	30
Cosaque Irrégulier**	I	---	3	3	4	---	---	420	5,6	10
Bashkir** - Kalmut**	I	1	3	1	5	---	---	440	5,1	10

** Unité bénéficiant de +4 au moral après deux mêlées consécutives gagnées, pouvant donc devenir incontrôlable

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

*** Ces unités ne portaient pas la cuirasse de 1805 à 1811 - Budget -1

ARTILLERIE A CHEVAL CLASSE DE MANŒUVRE A										
Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Batterie à cheval	R	7	4	6 (+2)	5	26	90	12	210	6
Cosaque à cheval	I	5	3	3 (+1)	4	24	65	12	125	6

UNITES DE LA GARDE

INFANTERIE DE LA GARDE RUSSE CLASSE DE MANŒUVRE B										
Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Grenadier	G	5	7	3	8	16 (3)	20 (4)	---	13,1	16
Chasseur Carabinier	G	6	7	3	8	16 (3)	20 (4)	22	15,1	16
Marin de la garde	E	6	6	2	7	16 (3)	20 (4)	22	10,6	16
Jeune Garde	R	5	5	3	6	16 (3)	20 (4)	---	9,4	16
Génie Garde	R	4	4	---	5	---	18	---	21,8	4

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

ARTILLERIE A PIED DE LA GARDE CLASSE DE MANŒUVRE B

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Batterie lourde (O)	E	8	5	12 (+4)	6	12	120	12	275	6
Batterie légère (O)	E	8	5	6 (+2)	6	18	90	12	220	6

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

CAVALERIE DE LA GARDE RUSSE CLASSE DE MANŒUVRE A

Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Chevalier Garde	G	---	8	5	8	24 (6)	28 (7)	---	18,4	15
Cuirassier Garde (Cui) **	G	---	7	5	8	24 (6)	28 (7)	---	17,9	15
Dragon Garde	E	3	7	4	6	26 (7)	30 (8)	---	13	15
Uhlán Garde	G	---	6	6	7	32 (8)	36 (9)	---	15,8	30
Hussard Garde	E	3	7	3	8	32 (8)	36 (9)	---	13,8	30
Chasseur Garde	E	3	7	3	7	32 (8)	36 (9)	---	13,3	30
Cosaque Garde	R	---	6	5	7	34 (8)	38 (9)	---	12,4	30

**Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif*

*** Ces unités ne portaient pas la cuirasse de 1805 à 1811 – Budget -1*

ARTILLERIE A CHEVAL DE LA GARDE CLASSE DE MANŒUVRE A

Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Batterie à cheval	E	8	5	6 (+2)	7	28	90	12	220	6

L'ARMÉE AUTRICHIENNE

RAPPEL HISTORIQUE

L'INFANTERIE

L'armée autrichienne comporte 63 régiments d'infanterie de ligne et 18 régiments d'infanterie légère. Les recrutements sont allemands, hongrois et croates.

L'armée autrichienne adopte son organisation en 1799 et la conserve sans effectuer de changements fondamentaux.

Le régiment autrichien de ligne comprend 2 bataillons de guerre, chaque bataillon fournissant une compagnie de grenadiers. Les bataillons sont à 6 compagnies de 160 hommes en effectif théorique. Les grenadiers n'évoluent pas avec leur régiment mais sont regroupés en bataillons de grenadiers à 6 compagnies de 120 hommes chacune.

L'infanterie légère se décompose en deux parties, l'infanterie de frontière (croates) appelée Grenz Infanterie et les chasseurs à pied.

Après 1805 huit nouveaux bataillons de chasseurs sont formés.



LA CAVALERIE AUTRICHIENNE

Au début de l'Empire, la cavalerie se compose de :

- 8 régiments de cuirassiers,
- 6 régiments de dragons,
- 12 régiments de hussards,
- 6 régiments de cheveu-légers,
- 3 régiments de uhlands.

La composition d'un régiment de cavalerie est de 8 escadrons de 120 hommes pour les cuirassiers et dragons, les autres régiments comportant 10 escadrons.

Après 1805, cuirassiers et dragons passent à 6 escadrons de guerre toujours à 120 hommes, les autres à 8 escadrons, sauf les hussards qui en conservent toujours 10.

L'ARTILLERIE

Au départ de l'Empire, l'artillerie compte 4 régiments d'artillerie chacun à quatre bataillons de quatre compagnies, chaque compagnies servant quatre batteries.

Bien que très faible car équipée de petits calibres, après 1805, les canons des régiments disparaissent, et apparaissent les batteries de quatre pièces de 12 livres jumelées à deux obusiers.

L'ARMÉE AUTRICHIENNE EN JEU

INFANTERIE DE LIGNE

Le bataillon d'infanterie sera représenté par 18 à 24 figurines, chaque bataillon comportant 6 compagnies de fusiliers de 3 à 4 figurines selon si le joueur joue son régiment à plein effectif ou non.

Les régiments légers et de chasseurs seront à 6 compagnies de 2 à 3 figurines suivant si le joueur joue son régiment à effectif complet ou non.

Les grenadiers sont à 6 compagnies de 120 hommes.

CAVALERIE

La cavalerie sera représentée par 6 à 10 escadrons de 3 figurines soit jusqu'à 30 figurines. Si le joueur ne

veut pas jouer le régiment à effectif théorique, il pourra ôter une figurine par escadron soit de 12 à 20 figurines.

L'ARTILLERIE

En jeu, l'artillerie qu'elle soit à pied ou à cheval est représentée par un canon et trois figurines d'artilleurs.

LE GENIE

Le génie est représenté par le nombre de figurines souhaité, l'utilité du génie en jeu ou au combat sur un temps limité est inutile ; il faut partir sur une optique campagne pour en avoir une quelconque utilité.

CONCLUSION

L'armée autrichienne est une armée d'une manoeuvrabilité exécrable, lente à souhait, mais qui donne une impression de puissance. D'un commandement pitoyable, l'Autrichien de par sa masse est impressionnant au combat, la richesse de son effectif lui permettant d'encaisser les coups.

C'est une armée dotée de carabines rayées, les chasseurs pouvant affaiblir les défenses adverses avant l'attaque de la masse des troupes.

L'artillerie, bien que moyenne, va effectivement contribuer à saper la vigueur des ennemis. C'est vraiment une armée redoutable que Napoléon lui-même considérait après la sienne comme la meilleure d'Europe.

TABLEAU DE L'ARMÉE AUTRICHIENNE

INFANTERIE CLASSE DE MANŒUVRE C										
Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. en ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en tirailleur	Budget	Nbre. maxi par unité
Grenadier	E	5	6	2	6	14 (3)	18 (4)	---	8,7	18
Fusilier	R	4	4	1	4	12 (3)	16 (3)	---	4,3	24
Grenz-infanterie	R	5	4	1	4	12 (3)	16 (3)	18	5,4	18
Chasseur (©)	R	3	4	1	5	14 (3)	18 (4)	20	6,3	18
Corps francs	S-R	3	3	1	4	8 (2)	12 (3)	---	2,3	18
Corps francs Ch (©)	S-R	1	3	1	4	12 (3)	16 (3)	18	2,6	18
Landwehr	M	3	3	1	3	8 (2)	12 (3)	---	1,5	18
Insurrection	M	2	3	1	4	---	---	22	2	??
Génie	I	3	4	-	5	---	150	---	18,5	18

(©) Unité armée de la carabine

* Ce nombre variant suivant les années ces chiffres sont donnés à titre indicatif

CAVALERIE CLASSE DE MANŒUVRE B										
Type de figurine	Statut	Feu	Combat	Bonus	Moral	Mouv. En ligne	Mouv. en colonne	Mouv. en Fourrageur	Budget	Nbre. maxi par unité*
Cuirassier (Cui)	R	---	6	5	6	24 (6)	28 (7)	---	11,9	18
Dragon	R	2	6	3	5	26 (7)	30 (8)	---	9	18
Uhlán	R	---	5	5	5	32 (8)	36 (9)	---	9,3	24
Cheval léger	R	2	5	2	5	32 (8)	36 (9)	---	7,8	24
Hussard	R	2	5	3	5	32 (8)	36 (9)	---	8,3	30
Hussard Landwehr	S-R	1	4	2	3	32 (8)	36 (9)	---	5	30
Insurrection **	M	1	3	2	3	---	---	40	3,7	??

* Ce nombre s'entend en figurines et varie suivant les années, ces chiffres sont donc donnés à titre indicatif

(Cui) Unité munie de la cuirasse

** Unité bénéficiant de +4 au moral après deux mêlées consécutives gagnées, pouvant donc devenir incontrôlable.

ARTILLERIE CLASSE DE MANŒUVRE B										
Type de batterie	Statut	Feu	Combat	Calibre	Moral	Mouv. attelé	Portée de tir en cm	Nombre de pièces	Budget	Nbre. d'artilleurs
Lourde (O)	R	5	3	12 (+4)	4	12	120	6	95	3
Légère (O)	R	7	3	6 (+2)	4	16	90	6	90	3
Régimentaire *	R	7	3	6 (+2)	4	16	90	8	105	4
Régimentaire *	R	6	3	3 (+1)	4	18	65	8	75	4
A cheval (O)	R	7	4	6 (+2)	5	24	90	6	105	3
A cheval (O)	R	5	4	3 (+1)	4	28	65	6	75	3

* Quand elle est rassemblée a niveau de la brigade

(O) Indique que la batterie est composée d'obusiers et peut donc incendier un élément de maison

LEXIQUE

Pour le lecteur, les termes de l'organisation militaire peuvent être barbares, voire difficilement compréhensibles. Aussi nous pensons utile d'établir ce petit lexique.

La section : il s'agit d'une demi-compagnie, toutes les compagnies qu'elles soient d'un effectif de 80 ou de 160 hommes en comprennent deux.

La compagnie : il s'agit d'une des composantes du bataillon ou de l'escadron, le nombre des compagnies par bataillons ou par escadron pouvant être variable d'une nation à une autre mais est souvent de deux par escadron.

Le bataillon ou l'escadron : il s'agit d'une partie d'un régiment, le nombre des bataillons ou d'escadrons par régiment pouvant être variables d'une nation à une autre.

Le régiment : il s'agit d'une des composantes d'une brigade, lorsque les régiments évoluent deux par deux sous un commandement unique, un régiment seul ne constitue pas une brigade car le régiment est commandé par un colonel. Le nombre des régiments par brigade peut être variable d'une nation à une autre.

La brigade : il s'agit d'une des composantes de la division. Généralement, deux brigades forment une division, mais les divisions russes par exemple en comportent trois. Les brigades sont spécialisées, ainsi il est généralement impossible de trouver un régiment de cavalerie en brigade avec de l'infanterie. Mais la composition des brigades peut varier d'une nation à une autre, ainsi que d'une époque à une autre.

La division : il s'agit d'une des composantes du corps d'armée. Généralement deux divisions forment un corps d'armée, toutefois le nombre des divisions par corps d'armée peut varier en fonction des époques et des nationalités.

A noter qu'au niveau du bataillon lorsque deux compagnies sont côtes à côtes ensemble on parle également de division.

Le corps d'armée : il s'agit d'une des composantes de l'armée. Une composition type de corps d'armée semble bien difficile à donner tant il existe de multiples exceptions aux règles d'organisation. Toutefois à titre d'exemple nous vous proposons l'organisation suivante.

Pour une organisation à la française, deux régiments d'infanterie à trois bataillons de guerre forment une brigade, soit 6 bataillons, la division se compose donc de deux brigades soit 12 bataillons. En outre, chaque division dispose d'une dotation d'artillerie, soit deux batteries en général par division. Le corps d'armée se compose donc de deux divisions soit 24 bataillons et quatre batteries auxquelles il faut ajouter la batterie de réserve du corps, plus une division de cavalerie légère à deux brigades de deux régiments, généralement accompagnés d'une batterie d'artillerie à cheval.

Au total notre corps d'armée se compose donc de 24 bataillons, 4 régiments de cavalerie et de 6 batteries d'artillerie.